

ОФИЦИАЛЬНАЯ КНИГА ПРАВИЛ
ШОРТ ХОККЕЯ

РАЗДЕЛ 1 – СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1.	УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН.....	11
1.2.	ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ИГРОКОВ.....	11
1.3.	СУДЬИ НА ЛЬДУ.....	11
1.4.	НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ.....	11
1.5.	СУДЬИ В БРИГАДЕ.....	12
1.6.	НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ И ДИСЦИПЛИНА.....	12
1.7.	ДОПИНГ.....	12

РАЗДЕЛ 2 – ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

2.1.	ЛЕДОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ/ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ ИГРЫ	12
2.2.	СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ	13
2.3.	СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ	14
2.4.	ПРЕДМЕТЫ НА ЛЬДУ.....	14
2.5.	РАЗМЕРЫ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ.....	14
2.6.	БОРТА ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ	15
2.7.	ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО	15
2.8.	ЗАЩИТНАЯ СЕТКА	16
2.9.	ДВЕРИ	16
2.10.	РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ЗОНЫ	16
2.11.	РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ТОЧКИ И КРУГИ ВБРАСЫВАНИЯ	17
2.12.	РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ПЛОЩАДЬ СУДЬИ НА ЛЬДУ	18
2.13.	ВОРОТА.....	19

РАЗДЕЛ 3 – КОМАНДЫ И ИГРОКИ

3.1.	СОСТАВ КОМАНДЫ.....	20
3.2.	ОТКАЗ КОМАНД ОТ УЧАСТИЯ В МАТЧЕ	20
3.3.	ИГРОК, НЕ ИМЕЮЩИЙ ПРАВА ДОПУСКА, НО ВЫШЕДШИЙ НА ИГРУ	21
3.4.	ИГРОКИ В ФОРМЕ	22
3.5.	ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ.....	23
3.6.	ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА	23
3.7.	ИГРОКИ НА ЛЬДУ ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ	23
3.8.	КАПИТАН КОМАНДЫ И ЕГО АССИСТЕНТ.....	23

РАЗДЕЛ 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

4.1.	ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ	24
4.2.	НАЛОКОТНИКИ	25
4.3.	ЗАЩИТА ЛИЦА И КАПА	25
4.4.	ФЛЮОРЕСЦЕНТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ	26
4.5.	ПЕРЧАТКИ	26
4.6.	ШЛЕМ	26
4.7.	ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК	27
4.8.	ЩИТКИ	27
4.9.	КОНЬКИ / ПОЛЕВОЙ ИГРОК	28
4.10.	КЛЮШКА / ПОЛЕВОЙ	28
4.11.	ИЗОЛЯЦИОННАЯ ЛЕНТА ДЛЯ КЛЮШКИ	29
4.12.	ФОРМА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК	29
4.13.	ЗАМЕР СНАРЯЖЕНИЯ/ ПОЛЕВОЙ ИГРОК	31
4.14.	ЗАМЕР КЛЮШКИ ПОЛЕВОГО ИГРОКА / СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА	32

РАЗДЕЛ 5 – ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

5.1.	ПОРЯДОК ВЕДЕНИЯ ИГРЫ.....	33
5.2.	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА.....	33
5.3.	ТАБЛО.....	34
5.4.	СВИСТОК	34
5.5.	ЩЕЛЧОК.....	34
5.6.	ШАЙБА	34
5.7.	РАЗМИНКА	35
5.8.	ШАЙБА В ИГРЕ	35
5.9.	СМЕНА ВОРОТ	35
5.10.	НАЧАЛО ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ	36
5.11.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	36
5.12.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ШТРАФЫ	37
5.13.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ТРАВМЫ	37
5.14.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА ЗАЩИТЫ	38
5.15.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ	38
5.16.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА АТАКИ	39
5.17.	ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ	40
5.18.	НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ	41
5.19.	ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ ПЕРЕРЫВ	42
5.20.	КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ	42
5.21.	СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА.....	43

РАЗДЕЛ 6 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ

6.1.	ШАЙБА У ВРАТАРЯ.....	45
6.2.	ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ.....	45
6.3.	ШАЙБА НА БОРТУ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ.....	46
6.4.	ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ (СНИЗУ И СВЕРХУ)	46
6.5.	ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В ЗАЩИТНУЮ СЕТКУ	46
6.6.	ШАЙБА ВНЕ ПОЛЯ ЗРЕНИЯ	47
6.7.	ОТСКОК ШАЙБЫ ОТ СЕТКИ ВОРОТ	47

6.8.	ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В СУДЬЮ НА ЛЬДУ	47
6.9.	ПАС РУКОЙ	48
6.10.	ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ.....	49
6.11.	НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ В СЕТКУ ВОРОТ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ.....	49
6.12.	ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО / ПОВРЕЖДЕНИЕ	50
6.13.	ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК.....	50
6.14.	ТРАВМИРОВАННЫЕ СУДЬИ НА ЛЬДУ.....	50

РАЗДЕЛ 7 – ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ИГРОКОВ

7.1.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НА ЛЬДУ / ВНЕ ЛЬДА	51
7.2.	СМЕНА ИГРОВОГО СОСТАВА ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ.....	51
7.3.	НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ДОСТУП К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ СОПЕРНИКА	52
7.4.	СМЕНА ИГРОКОВ В ОСТАНОВКУ МАТЧА.....	52
7.5.	ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ИГРОКОВ	53

РАЗДЕЛ 8 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ

8.1.	ПЕРЕДАЧА ДЛЯ ВОЗМОЖНОСТИ АТАКИ ВОРОТ.....	54
8.2.	АКЦЕНТИРОВАННАЯ ПЕРЕДАЧА	55
8.3.	ПЕРЕХВАТ ШАЙБЫ В ЗОНЕ АТАКИ.....	55
8.4.	ВЗЯТИЕ ВОРОТ.....	55
8.5.	ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ПРИ ВЗЯТИИ ВОРОТ	57
8.6.	ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ ПОМОЩИ КОНЬКА	58
8.7.	ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ	58
8.8.	ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ СДВИНУТЫХ ВОРОТАХ	59
8.9.	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЬИ ВИДЕОПОВТОРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ	60

РАЗДЕЛ 9 – ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ

9.1.	СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ МОГУТ БЫТЬ НАЛОЖЕНЫ ШТРАФЫ	61
9.2.	ПОРЯДОК НАЛОЖЕНИЯ ШТРАФОВ	61
9.3.	МАЛЫЙ ШТРАФ.....	62
9.4.	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ	62
9.5.	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / КРАСНАЯ КАРТОЧКА	62
9.6.	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / МАТЧШТРАФ	63

РАЗДЕЛ 10 – ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ

10.1.	ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ	63
10.2.	ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ЗА БРОСОК БЕЗ ПАСА/ ПОСЛЕДСТВИЯ.....	65
10.3.	УКУС	66
10.4.	ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ	66
10.5.	СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ИГРА СЛОМАННОЙ КЛЮШКОЙ / ЗАМЕНА КЛЮШКИ	66
10.6.	УДАР СОПЕРНИКА КОНЦОМ КЛЮШКИ	67
10.7.	НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА	68
10.8.	АТАКА СЗАДИ	68
10.9.	АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ	69
10.10.	ОТСЕЧЕНИЕ	70
10.11.	ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ	70
10.12.	ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ	71
10.13.	ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПАСНОГО СНАРЯЖЕНИЯ.....	71
10.14.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ	72
10.15.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ	72
10.16.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА	72
10.17.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПАДЕНИЕ НА ШАЙБУ	73
10.18.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ	73
10.19.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРАЗДНОВАНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ	74
10.20.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ОПОЗДАНИЕ СОСТАВА КОМАНД	74
10.21.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВЫБРОС ИЛИ ВЫБИВАНИЕ ШАЙБЫ ИЗ ИГРЫ	74
10.22.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / НАРУШЕНИЕ ПОРЯДКА ВБРАСЫВАНИЯ	75

10.23.	СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРИУКРАШИВАНИЕ	75
10.24.	УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ	75
10.25.	СТОЛКНОВЕНИЕ СО ЗРИТЕЛЯМИ	76
10.26.	ДРАКИ	76
10.27.	УДАР ГОЛОВОЙ	77
10.28.	ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ.....	77
10.29.	ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА	78
10.30.	ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА	78
10.31.	ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ	79
10.32.	НЕСТАНДАРТНАЯ КЛЮШКА / ЗАМЕР КЛЮШКИ	79
10.33.	ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК, ОТКАЗЫВАЮЩИЙСЯ ПОКИНУТЬ ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ	80
10.34.	АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ	81
10.35.	АТАКА НА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ	83
10.36.	УДАР НОГОЙ	83
10.37.	УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ	84
10.38.	ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ	84
10.39.	НАРУШЕНИЯ НА СКАМЕЙКЕ ШТРАФНИКОВ - ПРЕЖДЕВРЕМЕННЫЙ ВЫХОД СО СКАМЕЙКИ / НЕПРАВИЛЬНЫЙ ДОСТУП НА СКАМЕЙКУ	85
10.40.	ИГРА БЕЗ ШЛЕМА	85
10.41.	ЗАХВАТ ЗА ВОЛОСЫ, ШЛЕМ, МАСКУ	86
10.42.	ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ	86
10.43.	ГРУБОСТЬ	87
10.44.	УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ	87
10.45.	ПОДСЕЧКА	88
10.46.	ЩЕЛЧОК.....	88
10.47.	КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ	88
10.48.	ПЛЕВОК	89
10.49.	ПРОВОКАЦИЯ	89
10.50.	ВЫХОД ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ	89
10.51.	БРОСАНИЕ КЛЮШКИ ИЛИ ИНЫХ ПРЕДМЕТОВ	90
10.52.	НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА	91
10.53.	ПОДНОЖКА	91
10.54.	НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ	92
10.55.	ЗАПРЕЩЕННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ (ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)	93

РАЗДЕЛ 11 – ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

11.1.	ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОЕБЕДИТЕЛЯ МАТЧА, КАК СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ.....	94
11.2.	НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА	94
11.3.	ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	95
11.4.	ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫПОЛНЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА.....	95
11.5.	ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ.....	97
11.6.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ	99
11.7.	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ПРЕПЯТСТВИЯ НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА.....	99

РАЗДЕЛ 12 – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

12.1.	РАЗМИНКА ВРАТАРЯ	100
12.2.	ВРАТАРЬ В РОЛИ КАПИТАНА ИЛИ ПОМОЩНИКА КАПИТАНА КОМАНДЫ.....	100
12.3.	ЗАЩИТА ВРАТАРЯ	100
12.4.	ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ.....	101
12.5.	ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ	102
12.6.	ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ	102
12.7.	СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	103
12.8.	БЛИН / ВРАТАРЬ	104
12.9.	ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ / ВРАТАРЬ	104
12.10.	ШЛЕМ / ВРАТАРЬ	105
12.11.	ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ / ВРАТАРЬ	105
12.12.	ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ВРАТАРЬ	106
12.13.	ЩИТКИ / ВРАТАРЬ	106
12.14.	ШОРТЫ / ВРАТАРЬ	106
12.15.	КОНЬКИ / ВРАТАРЬ	107
12.16.	КЛЮШКА / ВРАТАРЬ	107
12.17.	МАЙКА / ВРАТАРЬ	108
12.18.	ЗАЩИТА ГОРЛА / ВРАТАРЬ	108
12.19.	ФОРМА / ВРАТАРЬ	109

12.20.	ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ / ШАЙБА ПОПАДАЕТ В МАСКУ ВРАТАРЯ	109
12.21.	БРОСОК ШАЙБЫ ВПЕРЕД / ВРАТАРЬ	109
12.22.	ЗАМЕНЫ / ВРАТАРЬ	110
12.23.	НЕПРАВОМЕРНАЯ ЗАМЕНА / ВРАТАРЬ	111
12.24.	ВБРАСЫВАНИЯ / ВРАТАРЬ	111
12.25.	ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ И ВРАТАРЬ.....	111
12.26.	ШТРАФЫ ВРАТАРЮ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	112
12.27.	ИГРА ЗА КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ / ВРАТАРЬ	112
12.28.	СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ВРАТАРЬ	113
12.29.	ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ВРАТАРЬ	114
12.30.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ	114
12.31.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ	114
12.32.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – СДВИНУТЫЕ ВОРОТА	114
12.33.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ К БОРТАМ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ.....	115
12.34.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, НАПРАВЛЯЮЩИЙСЯ К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ В ОСТАНОВКУ МАТЧА	115
12.35.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, СНЯВШИЙ МАСКУ	115
12.36.	ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, ВЫБРАСЫВАЮЩИЙ ИЛИ ВЫБИВАЮЩИЙ ШАЙБУ ИЗ ИГРЫ	116
12.37.	ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ / ВРАТАРЬ.....	116
12.38.	ДРАКИ / ВРАТАРЬ	116
12.39.	ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ	117
12.40.	ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ	117
12.41.	СОЗДАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ ИЛИ НАСЛОЕНИЕ СНЕГА НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА / ВРАТАРЬ	118
12.42.	ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ПЛОЩАДИ ВОРОТ В ХОДЕ КОНФРОНТАЦИИ / ВРАТАРЬ.....	118
12.43.	НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА / ВРАТАРЬ	119
12.44.	ВЗЯТИЕ ВОРОТ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ	119

ВВЕДЕНИЕ

МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ШОРТ ХОККЕЯ (ISHF) как руководящий орган состоит из национальных федераций-членов, которые в случае проведения соревнований признают необходимость участия в соревнованиях в рамках Правил игры в Шорт хоккей, на условиях честной спортивной борьбы, независимо от уровня подготовки или места проведения матча.

Правила игры в Шорт хоккей направлены на пропаганду развития мастерства и совершенствования спортивных качеств Игроков в безопасной соревновательной среде. Нарушения настоящих Правил в ходе игры рассматриваются судьями на ледовой площадке. Более серьезные нарушения могут быть дополнительно по окончании матча переданы на рассмотрение соответствующим компетентным органам в соответствии с требованиями Регламента и Дисциплинарного кодекса ISHF.

Любой Игрок, судья, официальный представитель команды или член любой национальной федерации, связанный с деятельностью по подтасовке результатов соревнований, привлекается к ответственности в соответствии с Кодексом поведения ISHF.

Игроки, которые участвуют в соревнованиях за свою национальную федерацию в любом из спортивных мероприятий ISHF, играют, сознавая свою ответственность, с полным пониманием и уважением к настоящим Правилам, соглашаются и обязуются неукоснительно им следовать.

Официальная Книга правил ISHF действительна для всех соревнований ISHF, включая квалификационные соревнования, Чемпионаты мира и иные международные матчи, в соответствии с требованиями ISHF.

РАЗДЕЛ 1 – СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1 УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН

I. В соревнованиях ISHF не допускается участие мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужских команд.

1.2 ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ИГРОКОВ

I. Для соревнований с возрастными ограничениями, в частности, в турнирах U17, U19 и U21 вводится минимальный и максимальный возраст участников. Минимальный возраст – 15 лет.

1.3 СУДЬИ НА ЛЬДУ

I. Все решения судей на льду принимаются на их усмотрение, опираясь на понимание ими данных Правил с учетом их интерпретации беспристрастно и непредвзято.

1.4 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ

I. На соревнования ISHF судей назначает судейский корпус ISHF.

II. В турнирах проводимые национальными федерациями, назначение судей полностью лежит на той федерации, которая проводит данное мероприятие.

1.5 СУДЬИ В БРИГАДЕ

I. На игру в бригаду судей входят:

- судья в поле
- секретарь матча
- два Судьи за воротами
- помощник секретаря матча
- судья видеоповторов

1.6 НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ И ДИСЦИПЛИНА

I. Понятие «надлежащие инстанции» относится к непосредственному органу, отвечающему за проведение матчей. В дополнение к судье на льду каждый турнир и матч в рамках Чемпионатов ISHF проходит под наблюдением Комиссара ISHF. Любые действия, демонстрирующие явное несоблюдение Правил игры, рассматриваются после матча надлежащими инстанциями.

1.7 ДОПИНГ

I. Членство в ISHF подразумевает признание и неукоснительное соблюдение требований Всемирного антидопингового кодекса, в том числе признание требований его политики, правил и программ национальными федерациями.

РАЗДЕЛ 2 – ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

2.1. ЛЕДОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ/ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ ИГРЫ

I. В Шорт хоккей играют на ледовой поверхности белого цвета. Пригодность ледовой площадки для игры определяется судьей на льду, отвечающим за проведение матча.

II. Ледовая поверхность площадки изготавливается из воды с применением химикатов. Она должна быть однородной на всех участках площадки и должным образом замороженной с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность, либо посредством естественной заморозки льда.

III. Если до начала или во время матча любой участок ледовой поверхности или ледовой площадки оказывается поврежденным, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и прежде чем он возобновится, обеспечить необходимые меры по устранению возникших повреждений.

IV. Если ремонт неоправданно задерживает матч, судья может отправить команды в раздевалки до тех пор, пока ледовая площадка не будет готова для продолжения матча. Если проблему не удастся решить в кратчайшие сроки или какой-либо участок льда или ледовой площадки остается опасным для Игроков, судья вправе отложить матч пока ледовая площадка не будет должным образом пригодна для продолжения матча.

V. Если над игровой площадкой возникает туман или иной непрозрачный воздух, судья вправе не разрешить игровые действия до тех пор, пока воздух на арене не станет нормальным как для Игроков, так и для зрителей, чтобы матч продолжился в экологически безопасной атмосфере.

2.2. СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

I. Несмотря на то, что скамейки игроков не являются частью ледовой поверхности, они все же считаются частью ледовой площадки, и должны соответствовать всем Правилам, касающимся ледовой поверхности.

II. На скамейках допускается присутствие только игроков в форме и не более четырех официальных представителей каждой команды.

III. Обе скамейки игроков должны быть идентичны по качеству материалов и размерам, не давая тем самым какого-либо преимущества ни одной из команд.

IV. Каждая скамейка игроков размерами 1,5 x 5 метров должна быть установлена в 1,0 метрах от центра красной линии.

V. На каждой скамейке игроков должна быть одна или две двери (калитки).

VI. Скамейки игроков должны располагаться с одной стороны ледовой площадки напротив своих скамеек штрафников и скамейки секретаря матча.

VII. Команды должны использовать свои скамейки в течение всего матча.

VIII. Скамейки игроков должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей; единственной открытой стороной является та, которая открыта для выхода игроков на лед.

IX. Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки игроков.

2.3. СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ

I. Скамейки штрафников, по одной для каждой из команд, симметрично располагаются по обе стороны от скамейки секретаря матча, напротив скамейки игроков соответствующей команды. Каждая из скамеек штрафников должна быть идентична по качеству материалов и размерам, что исключает какое-либо преимущество одной из команд.

II. Команды должны использовать одну и ту же скамейку штрафников напротив соответствующей скамейки игроков в течение всего матча.

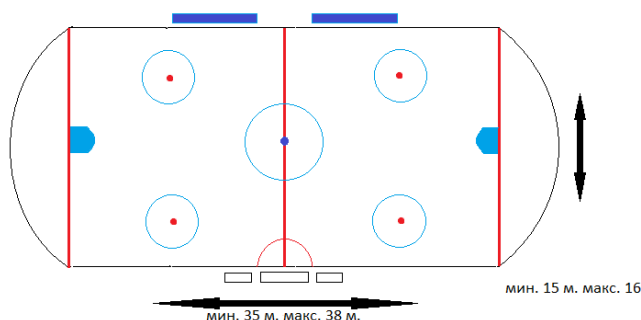
III. Со стороны ледовой поверхности каждой скамейки штрафников должна быть одна дверь (калитка) для входа и выхода, которую контролирует судья при оштрафованных игроках.

IV. Право доступа к скамейкам штрафников помимо самих штрафников и судей при оштрафованных игроках имеют судьи матча.

2.4. ПРЕДМЕТЫ НА ЛЬДУ

I. Ледовая площадка предназначена только для игроков и судьи на льду. Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к игрокам, судьи и их снаряжению или шайбе, строго запрещается. Любой ущерб, нанесенный игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и ледовая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

2.5. РАЗМЕРЫ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ



2.6. БОРТА ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

- I.** Ледовая площадка должна быть ограничена бортами, которые состояются из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.
- II.** Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.
- III.** Борты должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья игроков или способных изменить направление полета шайбы.
- IV.** Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.
- V.** К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.
- VI.** К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт и начинается защитное стекло. Высота травмобезопасной накладки 110 см от бетонного настила подо льдом.

2.7. ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО

- I.** К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций. Это обязательное требование при проведении соревнований ISHF.
- II.** За воротами и на расстоянии не менее 4,0 метров от линии ворот в направлении к центральному кругу вбрасывания высота защитного стекла должна быть 2,4 метра.
- III.** Стекло, высотой 1,8 метра, должно быть установлено в остальных местах ледовой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.
- IV.** Защитное стекло перед скамейками игроков не допускается, однако оно должно быть установлено на аналогичной высоте, позади и вдоль скамеек игроков и скамеек штрафников. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.
- V.** Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.
- VI.** Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.

VII. Никаких отверстий по всему периметру защитного стекла не допускается за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом судейской бригады.

VIII. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.

2.8. ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

I. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру ледовой площадки.

2.9. ДВЕРИ

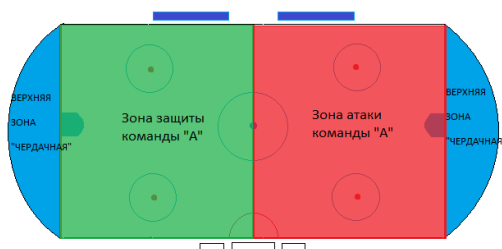
I. Все двери (калитки), ведущие к ледовой поверхности, должны открываться внутрь, в направлении зрительской зоны.

II. Зазоры между дверями и бортами не должны превышать 5 мм.

2.10. РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ЗОНЫ

I. Ледовая площадка по всей длине делится тремя линиями, которые наносятся на поверхность льда, от одного края до другого и распространяются вертикально по всей высоте бортов до травмобезопасной накладки: линия ворот, центральная красная линия, линия ворот.

II. Центральной красной линией размечаются зоны ледовой площадки, именуемые зоной защиты и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от линии ворот до центральной красной линии, от центральной красной линии до линии ворот.



III. Центральная красная линия делит ледовую площадку по всей длине на две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и простирается до отбойной планки, и далее – по всей высоте борта до травмобезопасной накладки. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на отбойную планку.

IV. Две линии ворот размечаются между штангами и от штанги до бортов, также линии ворот разделяют зоны атаки, защиты с «Чердачной» зоной – она же зона за воротами, служат для определения взятия ворот, определения передачи для возможности атаки ворот. Ширина этих линий должна быть 5 см.

V. Полная толщина линий включена во все измерения.

VI. Для открытых ледовых площадок ширина центральной красной линии должна быть 30 см, но образуются они двумя линиями шириной 5 см соответствующего цвета.

2.11. РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ТОЧКИ И КРУГИ ВБРАСЫВАНИЯ

I. На ледовую поверхность наносится 5 точек вбрасывания. Именно в этих точках судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.

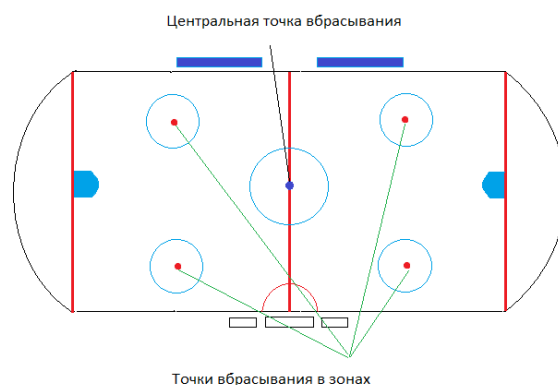
II. Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за исключением точки вбрасывания в центре ледовой площадки, которая должна быть синего цвета.

III. Точно в центре ледовой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга радиусом 3,0 метра. Такая разметка носит название «центральный круг вбрасывания».

IV. В зоне атаки и зоне защиты, на лед наносятся 4 точки вбрасывания в виде кругов диаметром 30 см и красные круги, радиусом 4,0 метра, шириной 5 см.

V. Расположение точек вбрасывания в зонах устанавливается на расстоянии 6 метров от линии ворот каждая.

VI. Размеры указаны таким образом, что полная толщина линий включена во все измерения (если не указано иное).

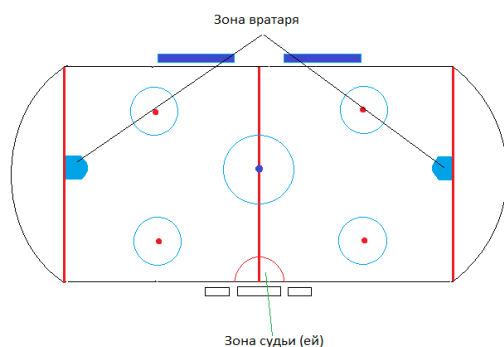


2.12. РАЗМЕТКА ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ / ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ

I. На ледовой поверхности размечаются три площадки: по одной перед воротами для вратарей каждой из команд и одна у борта, перед столом судейской бригады для судьи на льду.

II. Площадь судьи наносится на лед линией красного цвета 5 см в ширину в форме полукруга с радиусом 3,0 метра, непосредственно перед столом судейской бригады.

III. Игрокам не разрешается въезжать в эту площадь во время остановок матча.



IV. Перед обоими воротами красной линией шириной 5 см размечается площадь ворот.

V. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.

VI. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот.

2.13. ВОРОТА

I. На каждой ледовой площадке должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны ледовой площадки.

II. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.

III. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.

IV. Каждые ворота устанавливаются в центре линии ворот в обоих концах ледовой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. Для соревнований ISHF, проводимых на высоком уровне, в лед монтируются специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Их же настоятельно рекомендуется использовать и при проведении других соревнований. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.

V. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 метра над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 метров друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальную каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.

VI. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части сетки и каркаса должны быть белого цвета.

VII. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, самая глубокая точка которой должна располагаться на расстоянии 0,60–1,12 метров.

VIII. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.

IX. Судья на льду должен проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судья обнаружит какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.

X. Внутренние части опор каркаса ворот белого цвета, за исключением стоек и перекладины, покрываются специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

РАЗДЕЛ 3 – КОМАНДЫ И ИГРОКИ

3.1. СОСТАВ КОМАНДЫ

I. Чтобы принять участие в матче команда должна выставить не менее четырех полевых игроков и одного вратаря в начале матча.

II. Всего в заявку на матч должно быть 8 полевых игроков, 2 вратаря.

III. 6 полевых игроков и 2 вратаря должны принимать непосредственное участие в матче, а также 2 резервных игрока, должны находиться на территории ледовой арены, за пределами ледовой площадки и скамейке запасных.

IV. Резервный игрок – это игрок команды, который может произвести замену любого игрока, по запросу тренера, менеджера команды, по согласованию с комиссаром матча.

3.2. ОТКАЗ КОМАНД ОТ УЧАСТИЯ В МАТЧЕ

I. Если обе команды находятся на льду, и одна из них по какой-то причине отказывается играть, то судья матча предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд. Если после предупреждения команда отказывается начинать игру, то судья должен наложить на нее Дисциплинарный штраф, и посадить одного игрока команды на скамейку оштрафованных до окончания периода. Если такой инцидент повторяется или продолжается, судья матча должен остановить матч и доложить о случившемся комиссару матча.

II. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) матча, то судья матча через капитана команды, менеджера или тренера должен сообщить, что у команды для продолжения матча есть две минуты. Если команда

возобновит матч в течение двух минут, то судья матча должен наложить на нее Дисциплинарный штраф, и посадить одного игрока команды на скамейку оштрафованных до окончания периода. Если же такая команда продолжает отказываться выходить на лед, судья матча должен остановить матч и доложить о случившемся комиссару матча.

III. Команде, находящейся на льду, и отказавшейся начать матч с определенным количеством игроков в своем составе, засчитывается поражение.

IV. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество игроков во время матча по причине штрафов и травм, также засчитывается поражение в пользу команды соперника.

V. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то победа присуждается команде соперника.

3.3. ИГРОК, НЕ ИМЕЮЩИЙ ПРАВА ДОПУСКА, НО ВЫШЕДШИЙ НА ИГРУ

I. Для участия в матче игрок должен соответствовать критериям допуска как ISHF, так и его национальной федерации. В первую очередь он должен отвечать требованиям к национальности и ограничениям по возрасту. Он также должен быть внесен в предтурнирную (предыгровую) заявку, а также в протокол матча.

II. Определяющим фактором допуска игрока к участию в матче является его фамилия (но не игровой номер на майке), которые без ошибок вносятся в заявку команды на конкретно взятый матч.

III. Шайба, заброшенная командой, не засчитывается, если один из игроков, находившихся на льду в момент взятия ворот, оказывается не имеющим допуска, а судья матча был проинформирован об ошибке до последующего вбрасывания в центральной точке сразу после взятия ворот. Все предыдущие шайбы, заброшенные игроком, не имеющим допуска, засчитываются.

IV. Если игрок получает малый штраф, желтую или красную карточку, и в ходе записи Секретарем матча о нарушении в протоколе матча обнаруживается, что он не имеет права допуска, то он удаляется из игры, а наложенный на него штраф отбывает любой полевой игрок, определенный тренером через капитана команды.

V. Если во время матча обнаруживается игрок, не имеющий права допуска, то он незамедлительно удаляется из игры без наложения штрафа.

VI. Обо всех случаях, касающихся игроков, не имеющих права принимать участие в матче, необходимо доложить комиссару матча.

3.4. ИГРОКИ В ФОРМЕ

- I.** За шестьдесят минут до начала матча представитель каждой из команд обязан предоставить Секретарю матча заявку на участие в матче с составом команды (список игроков с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и его ассистента.
- II.** В турнирах ISHF не позднее двух минут до начала матча представитель каждой из команд должен подтвердить состав, но при этом до стартового вбрасывания перед началом матча разрешается добавлять или вычеркивать имена игроков в заявке команды на матч.
- III.** После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения в заявке.
- IV.** Никто из официальных представителей команды не имеет права выходить на лед без разрешения судьи матча, за исключением случаев оказания первой медицинской помощи травмированному игроку.
- V.** Каждая команда имеет право выставить на игру не более 8 полевых игроков и двух вратарей.
- VI.** 6 полевых игроков и 2 вратаря должны принимать непосредственное участие в матче, а также 2 резервных игрока, должны находиться на территории ледовой арены, за пределами ледовой площадки и скамейке запасных.
- VII.** Резервный игрок – это игрок команды, который может произвести замену любого игрока, по запросу тренера, менеджера команды, по согласованию с комиссаром матча.
- VIII.** Все игроки должны иметь клюшку и коньки и быть одеты в форму сертифицированную ISHF, которая дает им право принимать участие в матче.
- IX.** Полное снаряжение включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную игровую форму.
- X.** Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.
- XI.** Игрокам запрещается проводить разминку на льду ни в остановку матча, ни после окончания периода.
- XII.** Только игроки, имеющие право принимать участие в матче, могут быть внесены в официальный протокол матча и участвовать в нем.
- XIII.** Игроки, указанные в заявке на участие в турнире или соревновании, но не указанные в официальном протоколе матча, имеют право участвовать в предыгровой разминке.

3.5. ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ

I. Каждая команда должна иметь как минимум одного представителя команды, который может выступить в качестве тренера и одного человека с медицинским образованием на случай оказания помощи травмированным игрокам.

3.6. ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

I. Официальный представитель команды, который находится на скамейке или рядом со скамейкой игроков во время матча, имеет право использовать радиотехнические средства для связи с другим официальным лицом команды.

II. Другие формы технологий разрешены только с целью получения статистических данных игроков и не могут использоваться для оказания влияния на решения судьи на льду.

3.7. ИГРОКИ НА ЛЬДУ ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

I. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке четырех игроков и один вратарь или пять полевых игроков (в случае замены вратаря на пятого полевого игрока).

II. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным.

III. Только одному вратарю разрешено находиться на льду, во время игровых действий, в каждой команде. Вратарь может быть снят и заменен полевым игроком. Однако в случае замены вратаря полевым игроком полевому игроку запрещается играть в соответствии с Правилами, касающимися вратарей, то есть в части специального вратарского снаряжения, прижатия шайбы и физического контакта с игроками команды соперника.

3.8. КАПИТАН КОМАНДЫ И ЕГО АССИСТЕНТЫ

I. Каждая команда должна назначить капитана и его ассистента из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него двух ассистентов капитана на матч.

II. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или его ассистента в течение матча. Если капитан удален до конца периода или до конца матча или не в

состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на ассистента капитана.

III. Капитан должен носить букву «К», а ассистент капитана – букву «А» на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.

IV. Только этим, назначенным полевым игрокам, если они не отбывают штраф, имеют право обсуждать с судьей матча любой вопрос относительно толкования настоящих Правил в течение матча.

V. Если капитан и его ассистент находятся на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к судье матча по вопросу толкования той или иной ситуации в матче.

VI. Если на льду нет ни капитана, ни его ассистента, то они не имеют право выйти со скамейки игроков для обсуждения с судьей любой ситуации в матче кроме, как только по приглашению судьи матча. Если же капитан выходит со скамейки игроков без приглашения, то судья матча должен отправить его обратно, а главному тренеру команды сделать предупреждение о том, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа в виде желтой карточки.

VII. Жалобы, касающиеся существа штрафов, не относятся к вопросам интерпретации Правил, и не принимаются к рассмотрению. На игрока, оспаривающего удаление, будет наложен Дисциплинарный штраф.

РАЗДЕЛ 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ

4.1. ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

I. Незаконным снаряжением является такое снаряжение, которое не получила сертификацию ISHF. Такое снаряжение считается неприемлемым для игры и классифицируется как опасное снаряжение. Соответственно, на игроков, использующих такое снаряжение, будет наложен штраф в порядке, изложенном в Правиле 10.13.

II. Судья матча может провести замер клюшки игрока или щитков вратаря. Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам ISHF, изложенных в Правилах, то такое снаряжение будет считаться опасным и не может быть использовано в игровых действиях пока не будет исправлено в соответствии с правилами.

III. Игрок, использующий во время матча опасное снаряжение, удаляется из игры, а его команде должно быть сделано предупреждение судьей матча.

VI. Снаряжение считается опасным в следующих случаях: ношение визора таким образом, что он может стать причиной травмы соперника; ношение не сертифицированного снаряжения; использование опасных или незаконных коньков, или клюшки; отказ от ношения защитного снаряжения под формой (за исключением таких элементов снаряжения как перчатки, шлем и щитки вратаря).

4.2. НАЛОКОТНИКИ

I. Налокотники должны иметь мягкий внешний защитный слой из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см.

4.3. ЗАЩИТА ЛИЦА И КАПА

I. Предусмотрено три разрешенных типа защиты лица, которая крепится к шлему полевого игрока: решетчатая маска, пластмассовый визор для защиты глаз и полная пластмассовая маска.

II. Визор крепится к шлему и должен быть достаточно опущен вниз, чтобы закрывать глаза и нос. Он должен быть прикреплен так, чтобы его нельзя было поднять вверх.

III. Национальные федерации члены ISHF, участвующие в соревнованиях и матчах ISHF, должны гарантировать наличие у игроков своих команд стандартных шлемов, получивших сертификацию ISHF, и что визор и маска надеты и крепятся к шлему надлежащим образом.

IV. Игроки женщины должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской.

V. Все полевые игроки в возрастной категории до 18 лет должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.

VI. Игрокам запрещается носить цветные или тонированные визоры.

VII. Игрок, у которого во время игровых действий треснул или сломался визор, полная пластмассовая маска или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед.

4.4. ФЛЮОРЕСЦЕНТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

I. Запрещается использовать кому-либо флюоресцентные материалы, ни на снаряжении, одежде или форме.

4.5. ПЕРЧАТКИ

I. Перчатки полевого игрока должны закрывать область кистей и запястья и должны иметь соответствующий дизайн.

II. Тыльная сторона перчаток должна быть изготовлена из мягкого материала без подкладки или других предметов, за исключением вшитых амортизирующих прокладок.

III. Перчатки должны быть целыми и стандартной конструкции, чтобы не получить преимущество (т.е. вырезанные ладони)

4.6. ШЛЕМ

I. Во время проведения предыгровой разминки и во время самого матча (основное время матча, серия бросков, определяющих победителя матча) игроки должны носить сертифицированный шлем, изготовленный специально для Шорт хоккея, оснащенный ремешком, который должен быть закреплен соответствующим образом.

II. Если полевой игрок участвует в предыгровой разминке в соревнованиях ISHF без шлема, судья должен сообщить о нарушении Правил комиссару матча. При проведении национальных соревнований должна соблюдаться процедура, регламентированная правилами национальной ассоциации.

III. Полевые игроки должны носить шлем таким образом, чтобы нижний край шлема отстоял от бровей не более чем на толщину пальца. Кроме того, между застегнутым ремешком и подбородком также должен быть зазор в палец толщиной.

IV. Если во время матча шлем слетает с головы полевого игрока, то он должен незамедлительно отправиться на свою скамейку игроков. Он не имеет права касаться шайбы или участвовать в игре. Кроме того, он не имеет права надевать обратно, слетевший с головы шлем на ходу во время матча, даже если он не задействован в игре.

V. Полевой игрок не имеет права намеренно сбивать шлем с соперника, чтобы заставить его вернуться на скамейку игроков или таким образом удалить его из игры.

VI. Шлем полевого игрока должен иметь утвержденную конструкцию и не должен иметь каких-либо надписей, за исключением номеров, соответствующих номерам, указанным на майке их формы, либо официально утвержденной рекламы.

VII. Полевые игроки должны носить шлем все время на протяжении матча, даже сидя на скамейке игроков или на скамейке штрафников. Им разрешается снимать шлем только с целью его очистки или ремонта.

VIII. Если во время игровых действий ремешок шлема полевого игрока расстегнулся, но шлем остался на его голове, то полевой игрок может продолжить участвовать в игровых действиях до следующей остановки в матче или покинуть лед.

4.7. ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

I. Все игроки в возрастной категории до 18 лет, независимо от соревнования или турнира, в которых они принимают участие, обязаны носить защиту шеи и горла.

4.8. ЩИТКИ

I. Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно прилегать к ноге под стандартными гамашами полевого игрока. Запрещается приделывать к щиткам какие-либо дополнительные выступы или дополнения.

4.9. КОНЬКИ / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

- I.** Коньки состоят только из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков.
- II.** Ботинок должен хорошо сидеть по ноге полевого игрока и не должен быть слишком широким или слишком длинным и в него не должно быть ничего вставлено.
- III.** Лезвие должно быть гладким и без зазубрин от переднего до заднего края, и надежно закреплено в держателе. Запрещено использовать лезвия с зубцами как у коньков для фигурного катания.
- IV.** Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед. Лезвие не должно выходить вперед из-за носка ботинка и назад за его пятку, как у коньков для скоростного бега.
- V.** Запрещено использовать какие-либо приспособления и дополнительные детали, которые могли бы помочь полевому игроку повысить скорость и маневренность.
- VI.** Шнурки ботинок должны быть нейтрального, не флюоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым удобным для игрока способом. При этом шнурки не должны быть слишком длинными и касаться льда.

4.10. КЛЮШКА / ПОЛЕВОЙ

- I.** Ключки изготавливаются из дерева или иного материала, утвержденного ISHF. Они не должны иметь никаких выступов, при этом их края должны быть закруглены.
- II.** Загиб крюка клюшки полевого игрока не должен превышать 1,5 см. Загиб определяется путем прокладывания перпендикуляра от прямой линии, проходящей в любой точке, от пятки до конца крюка.
- III.** Ключка может иметь только один загиб крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, замер которого проводится специальным шаблоном для измерения клюшек автоматически переводит клюшку в разряд незаконного снаряжения.
- IV.** Черенок клюшки, от верхнего конца до места его соединения с крюком, должен быть прямым.

- V.** На конце клюшки должен быть специальный защитный колпачок. Если колпачок металлической клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.
- VI.** Запрещается заполнять полый черенок клюшки каким-либо материалом с целью изменения ее фактического веса, материала или какой-либо иной целью.
- VII.** Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлюоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флюоресцентной краской, запрещено.
- VIII.** При потере игроком клюшки на льду, партнеры по команде могут поднять или толкнуть ее по льду, игроку потерявшего клюшку, только, если она не создаст помехи игрокам команды соперника.
- IX.** Играть сломанной клюшкой запрещено, поскольку такая клюшка относится к незаконному снаряжению. Если клюшка игрока ломается во время матча, он должен незамедлительно бросить ее на лед.
- X.** Полевому игроку категорически запрещено использовать клюшку вратаря.
- XI.** Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.
- XII.** Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, независимо от того, подобрал ли он ее со льда или же отнял у соперника.
- XIII.** Полевые игроки могут играть клюшками, получившие сертификацию ISHF.

4.11. ИЗОЛЯЦИОННАЯ ЛЕНТА ДЛЯ КЛЮШКИ

- I.** На крюк разрешается наматывать изоляционную ленту идентичную той, которая наматывается на черенок клюшки. Использование любого другого материала или накладок считается незаконным.

4.12. ФОРМА / ПОЛЕВОЙ ИГРОК

- I.** Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки, шорты, гамаши и шлем.

II. Все майки игроки команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и рукавах, а на спине должна быть указана фамилия игрока.

III. Игрокам не разрешается как-либо подгонять или изменять свою форму: либо посредством укорачивания ее частично или полностью, либо посредством нанесения на нее каких-либо надписей или знаков.

IV. Если, по мнению судьи матча, цвета формы соревнующихся команд настолько схожи, что команды можно спутать, то команда хозяев обязана сменить свои майки.

V. Основной цвет формы должен составлять приблизительно 80% поверхности майки и гамаш, за исключением фамилий и номеров игроков.

VI. Майки должны соответствовать контурам тела игроков, а не быть чересчур мешковатыми.

VII. По длине майки не должны опускаться ниже трусов, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.

VIII. На майке каждого игрока должен быть указан номер размером 25–30 см на спине и 10 см – на обоих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т. е. без простых или десятичных дробей).

IX. В одной команде не должно быть двух игроков под одним и тем же номером в одном матче.

X. Игрокам не разрешается менять номер или обмениваться майками с партнерами по команде после начала матча. Они должны носить майки с присвоенными им номерами на протяжении всего турнира или спортивного соревнования, за исключением случаев (когда майка игрока запачкана кровью или была сильно порвана во время матча. Тогда судья матча имеет право потребовать от игрока покинуть лед и заменить такую майку на майку с другим номером и без фамилии).

XI. Игрок, волосы которого закрывают фамилию или номер на спине майки, должен завязать их в хвост или иначе спрятать под шлем.

XII. На форме игроков не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.

XIII. При проведении соревнований ISHF фамилия каждого игрока указывается на майке в верхней части спины высотой 10 см печатными латинскими прописными буквами с использованием шрифта, утвержденного ISHF, до начала матча или турнира.

XIV. Все игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму с игровыми номерами на майках, как во время предыгровой разминки, так и во время матча.

XV. Игрокам, нарушающим вышеизложенные положения, запрещается принимать участие в матче. Несоблюдение данного правила любым игроком команды, после вынесенного предупреждения, приведет к наложению дисциплинарного штрафа за задержку матча.

4.13. ЗАМЕР СНАРЯЖЕНИЯ/ ПОЛЕВОЙ ИГРОК

I. Судья матча может потребовать провести замер только двух частей снаряжения: клюшки игрока (в любое время матча) или щитков вратаря (во время первого и второго перерыва). Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам и не получило сертификацию ISHF, предусмотренным Правилами, изложенным ниже, то такое снаряжение будет считаться опасным и не должно использоваться в игре до тех пор, пока не будет приведено в соответствие с настоящими Правилами или стандартами ISHF.

II. Если взятие ворот произведено с применением незаконного снаряжения, то оно не может быть отменено.

III. Только капитан команды или ассистент капитана вправе подать официальную претензию судье матча в отношении правомерности использования любого элемента снаряжения игроками команды соперника. Он вправе сделать это во время остановки матча либо перед началом любого периода.

IV. Судья матча должен незамедлительно произвести замер соответствующих элементов снаряжения. Если претензия окажется не обоснованной, то на команду, подавшую такую претензию, налагается штраф в виде желтой карточки. Если же претензия признается обоснованной, то на виновного игрока налагается штраф в виде желтой карточки, а судья матча возвращает незаконно используемое снаряжение на скамейку игроков.

V. Требование о замере клюшки ограничивается одним замером и касается только одной команды в любую остановку матча, но капитан вправе потребовать в ходе игры столько замеров, сколько посчитает нужным.

VI. Игрок, чью клюшку необходимо замерить, должен держать свою клюшку в руках в момент подачи запроса. В этот момент он может находиться на скамейке игроков либо на льду, но судья матча должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка действительно принадлежит именно этому игроку.

VII. Если клюшка признана незаконной, виновный полевой игрок должен незамедлительно проследовать на скамейку штрафников, а его партнер по команде вправе привезти ему другую клюшку. Судья матча возвращает незаконную клюшку на скамейку игроков данной команды, и, если команда заменяет такую клюшку на клюшку

стандартных размеров, то ею можно продолжать играть. Такая клюшка может быть подвергнута повторному замеру.

VIII. Если судья матча по какой-то причине не может использовать специальный шаблон для замера кривизны крюка клюшки, то такая клюшка считается незаконной и изымается из игры. Но при этом штраф не назначается ни той, ни другой команде.

IX. Замер клюшки полевого игрока или вратаря может проводиться в любое время как в основное время, так и в серии бросков, определяющих победителя матча, либо в любой момент времени с начала игры и до ее полного окончания.

4.14. ЗАМЕР КЛЮШКИ ПОЛЕВОГО ИГРОКА / СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

I. Капитан вправе потребовать замера клюшки в ходе серии бросков, определяющих победителя матча.

II. Если замер затребован до выполнения полевым игроком своего броска, и клюшка признается законной, на команду, потребовавшую замера, налагается штраф в виде желтой карточки, а соответствующий полевой игрок такой команды должен направиться на скамейку штрафников. С этого момента он больше не имеет права участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча. Полевой игрок, чья клюшка была замерена (и оказалась законной), имеет право совершить свой бросок.

III. Если замер, показал, что клюшка незаконная, то полевой игрок, который должен был совершить бросок, должен направиться на скамейку штрафников, после чего он автоматически теряет свое право на дальнейшее участие в серии бросков, определяющих победителя матча. Назначается другой полевой игрок для совершения броска.

IV. Капитаны вправе требовать замеры клюшек между каждым броском и всеми бросками в серии бросков, определяющих победителя матча, но при этом разрешается проводить не более одного замера в каждой паузе (т.е. между бросками).

V. Если полевой игрок забрасывает шайбу клюшкой, после чего проводится замер клюшки которая в итоге была признана незаконной, взятие ворот засчитывается.

РАЗДЕЛ 5 – ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

5.1. ПОРЯДОК ВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- I.** Матч состоит из трех периодов по 10 минут чистого времени каждый. Если основное время матча заканчивается с ничейным результатом, команды проводят серию послематчевых бросков, определяющих победителя матча.
- II.** Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.
- III.** Для того, чтобы было засчитано взятие ворот команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника с соблюдением Правил игры.
- IV.** Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы.
- V.** Силовые приемы, категорически запрещены в соответствии с установленными настоящими Правилами.
- VI.** Игроки и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судьи матча или надлежащих инстанций, в более серьезных, случаях.

5.2. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

- I.** Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 10 минут каждый, без учета времени на остановки.
- II.** Между периодами делается десяти минутный перерыв.
- III.** Перед началом каждого периода команды меняются воротами.
- IV.** Ледовая поверхность обновляется перед каждым периодом.
- V.** Если основное время матча закончилось ничейным результатом, далее следует после матчевая серия бросков, определяющих победителя матча, состоящая из 4 бросков для

каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

5.3. ТАБЛО

I. Секундомер табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода (от 10 минут до 0:00).

II. Секундомер табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей матча и останавливается по его свистку.

III. Судья матча может консультироваться с судьей видеоповторов в случаях, когда время может закончиться и исчезнуть с табло, в частности после неправильно проведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции судьи времени матча на свисток, после чего вносятся соответствующие коррективы.

5.4. СВИСТОК

I. В момент, когда судья матча дает свисток на остановку матча, игроки должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.

II. Если игровые действия продолжаются, то игра идет до свистка судьи матча на остановку матча.

5.5. ЩЕЛЧОК

I. Щелчки шайбой запрещены, то есть размах клюшки перед броском выше колена, игрок нарушивший данное правило, наказывается Дисциплинарным штрафом, команда соперника, получает право на штрафной бросок.

5.6. ШАЙБА

I. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного ISHF.

- II.** Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.
- III.** Вес шайбы должен составлять 156–170 граммов.
- IV.** Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны занимать больше 4,5 см в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% площади шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.

5.7. РАЗМИНКА

- I.** В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между игроками двух команд соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются судьей, наблюдающим за разминкой.
- II.** На любые нарушения Правил, которые фиксируются в течение всего времени разминки, не распространяются штрафы судьи матча, но эти нарушения могут быть переданы на рассмотрение в надлежащие инстанции.

5.8. ШАЙБА В ИГРЕ

- I.** Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым (т.е. раскрошилась или повреждена).
- II.** Если в ходе игры на льду появляется вторая шайба, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из игроков по ошибке не сыграет посторонней шайбой вместо игровой.
- III.** При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судья матча останавливает матч, и следующее вбрасывание будет проводится в точке, ближайшей к месту остановки матча.

5.9. СМЕНА ВОРОТ

- I.** Команды должны начинать матч, защищая ближайшие к своей скамейке игроков ворота.
- II.** Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода.

5.10. НАЧАЛО ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ

- I.** Любое игровое действие всегда начинается с вбрасывания, проводимого судьей матча.
- II.** Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре ледовой площадки. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания, проведенного в одной из пяти определенных точек вбрасывания, нанесенных на ледовую поверхность.

5.11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- I.** Если матч остановлен, вне зависимости от причины ее остановки, не оговоренной ниже, вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба.
- II.** Если игрок бросает шайбу, и она попадает в табло или иное препятствие в пределах игровой площадки, то матч будет остановлен, а следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к тому месту, откуда шайба была брошена.
- III.** Если атакующий игрок бросает по воротам соперника без передачи, вбрасывание переносится в зону к атакующей команде.
(пример: игрок команды «А» совершает бросок по воротам команды «Б» без передачи. После чего вбрасывание переносится в зону к команде «А»).
- IV.** Если игрок атакующей команды отдает передачу (делает прострел вдоль ворот), но шайба беспрепятственно попадает в створ ворот, после чего игроки атакующей команды совершают добивание по воротам, совершается остановка игры и вбрасывание переносится в зону атакующей команде.
(пример: игрок команды «А» совершает передачу (прострел) в зоне атаки, шайба попадает в ворота команды «Б», вратарь её отражает, после чего происходит добивание шайбы по воротам. Следует остановка игры и вбрасывание переносится в зону команды «А»).

5.12. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ШТРАФЫ

I. При обоюдном удалении, вбрасывание производится в центральной точки вбрасывания.

II. При наложении на одну из команд малого штрафа, желтой или красной карточки, вбрасывание производится по результатам штрафного броска:

- Если в ходе штрафного броска игрок забросил шайбу в ворота, вбрасывание производится в центральном кругу вбрасывания;
- Если в ходе штрафного броска вратарь отразил бросок, вбрасывание производится в зоне команды, кому бросали штрафной бросок, с той стороны, куда пришелся бросок на вратаря.
- (пример: игрок бросает в нижний левый угол, вратарь отражает шайбу, вбрасывание производится в зоне команды, кому бросали штрафной бросок, с левой стороны).

5.13. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ТРАВМЫ

I. Когда матч остановлен по причине травмы игрока, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания, которая определяется по месту нахождения шайбы и команды, которая владела шайбой на момент свистка судьи.

- Если команда получившего травму игрока владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится игрок, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.
- Если команда получившего травму игрока владеет шайбой в зоне защиты, независимо от того, где находится игрок, получивший травму, следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания в зоне защиты.
- Если травму получил кто-то из судей на льду, матч должен быть незамедлительно остановлен, за исключением случаев голевого момента,

следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба была в игре в момент свистка.

5.14. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА ЗАЩИТЫ

I. Когда игрок защищающейся команды прижимает шайбу к борту в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в ближайшем месте, где шайба была в момент свистка.

II. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу, а шайба отскакивает от обороняющегося полевого игрока, находящегося в своей зоне защиты, и покидает ледовую площадку, то следующее вбрасывание проводится в зоне обороняющейся команды, в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

III. Если игрок защищающийся команды, выбрасывает шайбу на скамейку запасных, не выше заградительного стекла, вбрасывание производится в зоне защищающийся команды, с той стороны, откуда шайба вышла из игры.

IV. Если вратарь, после того как зафиксировал шайбу, не может её ввести в игру в связи:

- Шайба попала под защитную экипировку вратаря;
- Вратарь зафиксировал шайбу, но в связи со спорным моментом о взятии ворот или судья потерял шайбу из виду, судья останавливает игру, разбирается в произошедшем моменте (может проконсультироваться с судьей видеоповторов) после чего принимает решение, если в данном моменте взятия ворот не было, вбрасывание производится в зоне защищающийся команды. Если же взятие ворот было, вбрасывание переносится в центральную точку вбрасывания.

5.15. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ

I. Вбрасывания производятся в центральной точке вбрасывания в ситуациях:

- В начале периода;
- После взятия ворот;
- При отмены взятия ворот;

- При обоюдном удалении;
- Если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту вблизи от центральной красной линии;
- Шайба покинула ледовую площадку после нескольких рикошетов около центральной точки вбрасывания;
- При беспрепятственным выбросе шайбы атакующем игроком в зоне атаки;
- Если команда получившего травму игрока владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится игрок, получивший травму;
- Если остановка матча происходит по вине атакующего полевого игрока в зоне атаки;
- Когда полевой игрок атакующей команды забрасывает шайбу высоко поднятой клюшкой, ударом ноги или иным способом, который судья на льду или судья видеоповторов считают незаконным, то следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания;
- Если атакующий полевой игрок сдвигает ворота с пластиковых фиксаторов в зоне атаки и не делает никаких попыток избежать столкновения с воротами;
- Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот;
- Если кто-то из полевых игроков атакующей команды играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в зоне атаки;
- Когда происходит пас рукой в зоне атаки, судья должен остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

5.16. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧЕК ВБРАСЫВАНИЯ / ЗОНА АТАКИ

I. Если полевой игрок атакующей команды выбрасывает шайбу через защитное стекло в зоне атаки, но при этом шайба касается игрока соперника или его клюшки, то следующее вбрасывание проводится в зоне обороняющейся команды, в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

II. Если игрок проводит бросок по воротам из зоны атаки и шайба, попадая в любую часть каркаса ворот, после чего шайба выходит из игры, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок.

III. Если атакующий полевой игрок сдвигает ворота с пластиковых фиксаторов в зоне атаки и не делает никаких попыток избежать столкновения с воротами, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в центральной точке вбрасывания. Тем не менее, если атакующий полевой игрок сдвигает ворота с установленной позиции в результате воздействия на него обороняющегося игрока, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания зоны атаки.

5.17. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

- I.** Судья должен проводить вбрасывание шайбы только в одной из пяти указанных точек вбрасывания.
- II.** Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
- III.** Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки вбрасывания.
- IV.** Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, касается своим шлемом шлема соперника, то его необходимо заменить на вбрасывании. Если судья не может определить кто является инициатором контакта, то необходимо заменить обоих полевых игроков.
- V.** Судья вправе проводить вбрасывание шайбы, если только один из полевых игроков готов к вбрасыванию шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, заняли соответствующие позиции.
- VI.** Когда вбрасывание проводится в зоне «защиты», полевой игрок защищающейся команды должен поставить свою клюшку на лед первым, а затем клюшку на лед должен поставить игрок команды соперника.
- VII.** Когда вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания, полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.
- VIII.** Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне ледовой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено). Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
- IX.** Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки, (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания) и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями, по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
- X.** Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они больше не могут их менять.

5.18. НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

- I.** Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, не занимают соответствующей позиции согласно указаниям, судья матча может потребовать произвести замену одного или обоих на одного из членов его команды, находящихся в этот момент на льду.
- II.** После того, как замена была проведена, судья матча уведомит заменяющего полевого игрока, что следующее нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению малого штрафа за задержку матча.
- III.** Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, судья матча должен остановить вбрасывание. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
- IV.** Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, а шайба уже брошена, судья матча должен произвести остановку матча, после чего вбрасывание проводится повторно, за исключением случая, когда противоположная команда овладела шайбой. Если матч остановлен, полевой игрок виновной команды, участвовавший во вбрасывании, должен быть заменен.
- V.** После неправильного вбрасывания замена игрового состава не проводится до тех пор, пока вбрасывание шайбы не будет выполнено по правилам, и матч не возобновится, за исключением случаев, когда налагается малый штраф.
- VI.** Если полевой игрок выигрывает вбрасывание ударом ноги по шайбе, передавая ее партнеру по команде, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
- VII.** Если вбрасывание выиграно пасом рукой, матч должен быть остановлен, после чего вбрасывание проводится повторно, а полевой игрок команды, совершивший пас рукой, должен быть заменен. Если полевой игрок при вбрасывании бьет перчаткой по шайбе, после чего шайбой овладевает команда соперника, игра продолжается. Решение по неправильному вбрасыванию шайбы может принять судья матча.
- VIII.** На команду, которая совершает второе нарушение порядка вбрасывания за одно и то же вбрасывание, будет наложен малый штраф.
- IX.** Вбрасывание не может быть выиграно посредством удара игрока по шайбе рукой, когда она еще в воздухе сразу же после ее вбрасывания судьей матча.

X. Если полевой игрок пересекает параллельные линии, по краям кругов конечных точек вбрасывания, то это расценивается как нарушение порядка вбрасывания.

XI. Любой контакт с соперником или его клюшкой так же рассматривается, как нарушение порядка вбрасывания.

XII. Если время на табло включено, а вбрасывание признано неправильным, то прошедшее время должно быть добавлено к текущему до начала процедуры повторного вбрасывания.

5.19. ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ ПЕРЕРЫВ

I. Во всех матчах ISHF, которые транслируются по телевидению, предусмотрены телевизионные перерывы для рекламы.

II. Телевизионные перерывы предусмотрены, в середине первого, второго и третьего периодах, при остановке матча.

III. Продолжительность перерыва составляет 2 минуты, с момента остановки матча.

5.20. КОМАНДНЫЙ ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ

I. Каждая команда имеет право на тридцатисекундный перерыв во время матча (30 минут основного времени).

II. Только полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеет право попросить судью матча о назначении командного тридцатисекундного перерыва во время остановки матча.

III. Во время командного тридцатисекундного перерыва всем игрокам, находящимся на льду, разрешается подъезжать к своим скамейкам игроков.

IV. Обе команды могут взять тридцатисекундный перерыв во время одной и той же остановки матча, но команда, берущая тридцатисекундный перерыв второй, обязана сообщить судье матча о своем намерении взять командный тридцатисекундный перерыв до истечения времени первого тридцатисекундного перерыва.

V. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время серии бросков, определяющих победителя матча, до начала периода или после его окончания.

VI. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после завершения смены игрового состава.

VII. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается после неправильно проведенного вбрасывания.

VIII. Командный тридцатисекундный перерыв не допускается во время игровых действий.

5.21. СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

I. Если основное время матча закончилось ничейным результатом, далее следует после матчаевая серия бросков, определяющих победителя матча, состоящая из 4 бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

II. Перед началом серии бросков, определяющих победителя матча, вся центральная часть ледовой площадки между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухому механизированному восстановлению с зачисткой.

III. Судья матча вызывает капитанов команд в площадь судей для проведения жеребьевки с помощью монеты. Команда-хозяин первым выбирает сторону монеты. Выигравший жребий капитан выбирает очередности выполнения бросков для своей команды первыми или вторыми.

IV. Вратари защищают те же ворота, что и в третьем периоде.

V. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-то причине бросок необходимо произвести повторно, то в этом случае замена полевого игрока и вратаря не проводится, за исключением случаев получения кем-то из полевых игроков или вратарей травмы.

VI. Вратари обеих команд могут оставаться в воротах во время выполнения бросков, определяющих победителя матча.

VII. Броски выполняются разными полевыми игроками от каждой команды по очереди (т.е. по схеме: А, Б, А, и т.д.). Полевые игроки не должны быть объявлены пофамильно и

их можно заменить в любое время до свистка судьи матча, сигнализирующего выполнение броска.

VIII. К участию в серии бросков, определяющих победителя матча, допускаются все полевые игроки обеих команд, чьи имена указаны в официальном протоколе матча, за исключением:

- Игроки получившие желтую карточку в третьем периоде, или же красную карточку в течении всего матча. Данные игроки обязаны оставаться на скамейке штрафников или в своих раздевалках в течение всей серии бросков, определяющих победителя матча.

IX. Победителем матча признается команда, забросившая наибольшее количество шайб. Если же исход серии становится ясным до завершения серии послематчевых бросков, оставшиеся броски не производятся.

X. Если результат остается ничейным, по окончанию серии бросков, определяющих победителя матча, послематчевые броски продолжается до решающей заброшенной шайбы.

XI. На первом этапе серии бросков, определяющих победителя матча, броски должны производить разные игроки команды. После первого этапа серии бросков, при ничейном результате, любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал на первом этапе серии бросков, вправе выполнять столько бросков до решающей заброшенной шайбы, сколько потребуется.

XII. Команда, которая произвела первый бросок в серии, будет выполнять последующие броски второй, до тех пор, пока не будет определена команда победитель.

XIII. Если, несмотря на требование судьи матча, тренер не направляет своего полевого игрока для выполнения броска или полевой игрок отказывается произвести бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот нет», а следующий бросок проводится командой соперника.

XIV. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча, победа присуждается команде соперника.

XV. Судья матча имеет право проконсультироваться с судьей видеоповторов только в случае сомнения в том, пересекла ли шайба линию ворот после броска или нет. Все иные виды использования судьи видеоповторов в серии бросков, определяющих победителя матча, неприемлемы.

РАЗДЕЛ 6 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ

6.1. ШАЙБА У ВРАТАРЯ

- I.** Если вратарь зафиксировал шайбу, у него есть не более пяти секунд для возврата шайбы в игру.
- II.** Если вратарь не вводит шайбу в игру, вбрасывание будет производится в зоне обороняющейся команды, с той стороны, где вратарь зафиксировал шайбу.
- III.** Вратарь должен отдать шайбу партнеру по команде за ворота, для начала атаки, команда соперника может начинать отбирать шайбу сразу после того как вратарь положил шайбу на лед.
- IV.** В момент введения вратарем шайбы в игру, игроки команды соперника должны находиться перед воротам в 1-1,5 метрах от них.
- V.** Так же если вратарь самостоятельно хочет начать атаку, он имеет право отдавать передачу вперед только своей клюшкой.
- VI.** Если вратарь вводит шайбу в игру, отдавая ее своему партнеру по команде, который находится перед воротами, игроки команды соперника также имеют право незамедлительно отбирать шайбу.

6.2. ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ

- I.** Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьей матча в надлежащие инстанции.
- II.** В случае, если зрители выбрасывают на лед посторонние предметы, что препятствует нормальным игровым действиям, судья матча должны остановить матч, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где находилась шайба во время остановки матча.

III. Если происходит помеха со стороны зрителей в отношении полевого игрока, матч должен быть остановлен.

IV. Если полемому игроку, команда которого владеет шайбой, препятствовали зрители, то матч продолжается до того момента, когда шайбой завладеет команда соперника

6.3. ШАЙБА НА БОРТУ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

I. Если во время матча шайба застревает на борту ледовой площадки в любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и игроки могут овладеть ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

6.4. ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ (СНИЗУ И СВЕРХУ)

I. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы ворот либо сверху на нее) и остается там дальше, или она прижата к сетке ворот игроками соперника, то судья матча должен остановить матч.

II. Если остановка вызвана действием обороняющегося игрока, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания зоны защиты игрока.

III. Если остановка вызвана действием атакующего игрока, то следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

IV. Если игроку удастся сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.

V. Если игрок сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством своей клюшки, то данные действия регламентируются правилами, касающимися игры высокоподнятой клюшкой.

6.5. ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В ЗАЩИТНУЮ СЕТКУ

I. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то следующее вбрасывание проводится в точке центральной точке вбрасывания.

II. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами, срикошетив от клюшки хоккеиста защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в зоне атаки, откуда шайба была брошена.

III. Если шайба брошена игроком обороняющейся команды, попадает беспрепятственно в защитную сетку, обороняющийся команда наказывается малым штрафом.

IV. Если шайба брошена с места за пределами зоны атаки и попадает в защитную сетку, срикошетив от игрока защищающейся команды, то следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

(пример: игрок команды «А» делает передачу в зоне защиты, после чего шайба попадает в игрока команды «Б» и покидает площадку в зоне защиты команды «А», вбрасывание происходит в центральной точке вбрасывания).

6.6. ШАЙБА ВНЕ ПОЛЯ ЗРЕНИЯ

I. Как только судья матча потеряет из поля зрения шайбу, он даст свисток на остановку матча. Следующее вбрасывание шайбы проводится в точке вбрасывания, ближайшей месту, где матч был остановлен, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

6.7. ОТСКОК ШАЙБЫ ОТ СЕТКИ ВОРОТ

I. Если шайба брошена атакующим игроком и попадает в любую часть ворот, после чего выходит из игры, не коснувшись соперника, то следующее вбрасывание проводится в зоне атаки.

II. Если шайба срикошетила от игрока защищающейся команды до или после попадания в часть ворот и вышла из игры, то следующее вбрасывание проводится в точке зоны защиты, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

6.8. ПОПАДАНИЕ ШАЙБЫ В СУДЬЮ НА ЛЬДУ

I. Если во время матча шайба попадает в судью на льду, матч продолжается, за исключением следующих случаев:

1. Шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
2. Шайба выходит из игры в результате данного контакта;
3. Если судья на льду получил травму.

II. Если атакующая команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника в результате рикошета от судьи на льду, взятие ворот засчитывается.

III. Если шайба выходит за пределы игровой площадки после попадания в судью на льду, то следующее вбрасывание проводится в точке ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

6.9. ПАС РУКОЙ

I. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой вне зоны защиты. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней.

II. Когда происходит пас рукой в зоне атаки, судья должен остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

III. Пас рукой допускается в зоне защиты при условии, что полевой игрок, принявший пас, и шайба находятся в зоне защиты.

IV. Если шайба заходит в ворота в результате броска или удара перчаткой атакующим игроком, либо срикошетив в ворота от любого игрока любым способом, после первичного удара перчаткой атакующим игроком, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

V. Если защищающийся игрок бьет по шайбе перчаткой или направляет шайбу рукой в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

примеры:

- «А» бьет по шайбе рукой. Если она отскакивает от вратаря противоположной команды, и ее подбирает партнер по команде «А», матч должен быть остановлен, так как вратарь не контролировал шайбу.
- «А» бьет по шайбе рукой в зоне защиты. Шайба отскакивает от партнера по команде и ее подхватывает соперник. Матч не останавливается, за исключением, если партнер по команде получит контроль над шайбой за пределами зоны защиты.
- «А» бьет по шайбе рукой из зоны защиты в зону атаки. Шайба попадает в соперника «Б» в зоне защиты «Б», но он не владеет и не контролирует шайбу. Если шайбой завладеет или возьмет под контроль игрок команды «А» в зоне атаки, то матч будет остановлен, так как игрок команды «Б» не контролировал шайбу.

6.10. ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

I. Если игрок касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше уровня плеча и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шайбой, либо шайба вылетает за пределы игровой площадки, судья должен остановить матч.

II. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

III. Если это нарушение зафиксировано в зоне атаки, в результате чего партнер нарушителя по команде завладевает шайбой в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в точке, ближайшей к месту, где команда, нарушившая правило, овладела шайбой.

IV. Если это нарушение зафиксировано в зоне защиты, то следующее вбрасывание проводится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя по команде завладел шайбой.

V. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).

VI. Если игрок касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеча, а шайбой завладевает игрок команды соперника, матч продолжается.

VII. Если игрок наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой, в результате чего шайба попадает в его ворота, взятие ворот засчитывается.

6.11. НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ В СЕТКУ ВОРОТ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

I. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий игрок направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или судьи на льду, или если шайба, срикошетив ото льда попадает в ворота.

II. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или ниже, то взятие ворот засчитывается.

6.12. ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО / ПОВРЕЖДЕНИЕ

I. Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

6.13. ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК

I. Если очевидно, что полевого игрок получил серьезную травму, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.

II. Во всех других случаях, если полевого игрок травмирован и не может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот.

III. Если полевого игрок травмирован и на него одновременно будет наложен малый штраф или в виде желтой или красной карточки, то ему разрешено уйти в раздевалку. Если на него наложен штраф в виде желтой карточки или красная карточка, его команда должна незамедлительно направить на скамейку штрафников игрока для отбытия штрафа полностью.

IV. Если травмированный полевого игрок может самостоятельно вернуться на свою скамейку до истечения штрафного времени, он должен отправиться на скамейку штрафников, чтобы отбыть там оставшееся штрафное время.

V. Когда матч остановлен по причине травмы полевого игрока, такой игрок должен проследовать на свою скамейку игроков и не может вернуться на лед до возобновления матча.

6.14. ТРАВМИРОВАННЫЕ СУДЬИ НА ЛЬДУ

I. Если во время матча травму получает судья матча, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с целью оценки степени серьезности травмы и

оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье матча. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.

II. Если судья матча получил травму и не в состоянии продолжать матч, обязанности травмированного судьи выполняет судья за воротами, выбранный Комиссаром матча или травмированным судьей матча.

III. Если матч проводится с запасными судьями, то соответствующий запасной судья вступает в игру, когда будет должным образом экипирован и полностью готов.

РАЗДЕЛ 7 – ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ИГРОКОВ

7.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НА ЛЬДУ / ВНЕ ЛЬДА

I. Игрок, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, то он считается находящимся вне льда. Но, если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

7.2. СМЕНА ИГРОВОГО СОСТАВА ВО ВРЕМЯ ИГРОВЫХ ДЕЙСТВИЙ

I. Смена игроков может проводиться в любое время матча при условии, что смена происходит в 1,0 метре от борта по всей длине скамейки игроков, а заменяющиеся игроки никоим образом не участвуют в игровых действиях.

II. Если выходящий игрок покидает метровую зону замены и участвует в игровых действиях до того, как хотя бы один конек уходящего игрока окажется вне льда на

скамейке игроков, то на его команду будет наложен малый штраф за нарушение численного состава.

III. Если во время игровых действий в процессе замены игрок, выходящий на лед или уходящий со льда, играет в шайбу, вступает в контакт с соперником или иначе участвует в игровых действиях (включая получение территориального и численного преимущества), даже если оба, уходящий и выходящий игрок, находятся в разрешенной метровой зоне замены игроков, то на его команду будет наложен малый штраф за нарушение численного состава.

IV. Если смена игроков проводится во время игровых действий и игроки, вышедшие на замену, находятся в пределах метровой зоны замены от борта и по длине своей скамейки игроков, и не принимают участия в игровых действиях, то малый штраф за нарушение численного состава не налагается.

7.3. НЕРАЗРЕШЕННЫЙ ДОСТУП К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ СОПЕРНИКА

I. Во время матча игрокам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

7.4. СМЕНА ИГРОКОВ В ОСТАНОВКУ МАТЧА

I. Под сменой игрового состава понимается смена одного или более игроков.

II. Команда хозяев имеет право на "последнюю смену". Это означает, что тренер команды гостей должен произвести замену состава первым, после чего тренер команды хозяев должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из двух команд не проводит замену игроков в кратчайшие сроки, судья матча вправе не разрешить проводить замену игрового состава.

III. Несоблюдение любой из команд этого Правила, задержка смены игрового состава или преднамеренная задержка смены игрового состава приведет сначала к предупреждению от судьи матча, а в случае повторного нарушения, к наложению Малого штрафа за задержку игры.

IV. После того как смена игрового состава проведена, команда не имеет права менять состав на льду до момента возобновления матча после соответствующего вбрасывания.

V. Команды не имеют права проводить замену игрового состава после неправильно проведенного вбрасывания.

VI. Если после смены игрового состава перед вбрасыванием на одну или обе команды налагаются штрафы, команды вправе проводить дополнительную замену игроков.

VII. После взятия ворот, игроки могут выйти на лед со скамейки игроков на замену, но только в количестве, не превышающем количество игроков на льду, чтобы поздравить партнеров с взятием ворот.

7.5. ПРОЦЕДУРА СМЕНЫ ИГРОКОВ

I. При замене игрового состава действует следующий порядок:

1. Незамедлительно после остановки матча судья на льду дает сигнал тренеру команды гостей для смены игроков;
2. Команде гостей отводится пять секунд на замену игрового состава;
3. Судья матча поднятием руки дает понять, что у команды гостей нет больше времени на смену игроков;
4. Судья матча, продолжая удерживать руку поднятой, сигнализирует, тренеру команды хозяев о том, что он может проводить смену игрового состава своей команды;
5. По истечении пяти секунд судья матча опускает руку, тем самым показывая, что у команды хозяев нет больше времени на замену;
6. Как только судья матча опускает руку, дает свисток, показывая тем самым, что у обеих команд есть не более пяти секунд на построение для выполнения вбрасывания шайбы;
7. Если команда пытается произвести замену игрового состава по истечении отведенного времени, судья матча отправляет игрока (игроков) обратно на скамейку запасных и делает предупреждение тренеру. В случае повторного нарушения данного правила в течение матча на нарушившую правило команду налагается малый штраф за задержку игры.

РАЗДЕЛ 8 – ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ

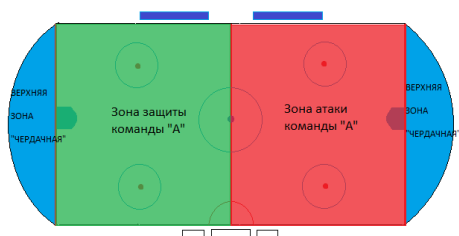
8.1. ПЕРЕДАЧА ДЛЯ ВОЗМОЖНОСТИ АТАКИ ВОРОТ

I. Для возможности атаки ворот, игроку атакующей команды необходимо отдать передачу в зоне атаки своему партнеру (от центральной красной линии до лицевой линии зоны атаки), передача должна быть принята без каких-либо перехватов игроков команды соперника.

II. Если же игрок обороняющейся команды перехватил шайбу во время передачи, во время приема или обработки шайбы, то игроки атакующей команды после того, как вновь ее завладеют, должны совершить передачу в зоне атаки между собой.

III. Так же, если шайба пересекает лицевую линию в зоне атаки, игроки атакующей команды не могут атаковать ворота соперника, без передачи.

IV. Исключение правила 8.1.III. является, если игрок атакующей команды, из «Чердачной зоны» совершает прострел вдоль ворот, после чего шайба срикошетив от вратаря или неизвестного игрока или его экипировки, попадает в ворота, взятие ворот засчитывается.



(На рисунке красным цветом помечена зона атаки, откуда игроки атакующей команды могут атаковать ворота, полностью выполнив пункт 8.1. настоящих Правил).

8.2. АКЦЕНТИРОВАННАЯ ПЕРЕДАЧА

I. Акцентированная передача – это передача которая была направлена игроком одной из команд своему партнеру.

8.3. ПЕРЕХВАТ ШАЙБЫ В ЗОНЕ АТАКИ

I. Перехватом шайбы в зоне атаки, считается, если игрок атакующей команды потерял шайбу из под контроля, после чего ею завладел игрок обороняющийся команды.

II. Если шайба на крюке у атакующего игрока, игрок оборонительной команды выбивает шайбу с крюка атакующего игрока, после чего шайба значительно уходит в любое направление, это считается перехватом шайбы.

(Значительно уходит в любое направление – это когда игроку для возобновления контроля шайбы, нужно делать дополнительные маневры вправо, влево или назад коньками, а также руками).

III. Если шайба на крюке у атакующего игрока, игрок оборонительной команды выбивает шайбу с крюка атакующего игрока, после чего шайба сходит с крюка атакующего игрока и для её подбора он не делает дополнительных маневров вправо, влево или назад – это не считается перехватом шайбы.

IV. Если атакующий игрок бросает по воротам, но шайба до вратаря не доходит а попадает в игрока соперника и отскакивает обратно на крюк атакующему игроку или его партнеру, это считается перехватом шайбы.

8.4. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

I. Взятие ворот засчитывается, когда команда полностью выполнила пункт 8.1. настоящих Правил, совершив передачу в зоне атаки после чего совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий.

II. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла линию ворот.

- III.** Взятие ворот засчитывается после броска шайбы, удара по ней ногой или посредством ее направления в ворота любым другим способом, совершенным обороняющимся игроком.
- IV.** Взятие ворот засчитывается, когда шайба влетает в ворота, изменив направление срикошетив от шлема или любой части тела игрока после броска любого игрока на льду.
- V.** Если шайба направлена в ворота шлемом или любой частью тела атакующего полевого игрока, то взятие ворот не будет засчитано.
- VI.** При пересечении плоскости линии ворот между штангами ворот шайба должна быть целой.
- VII.** Любое попадание шайбы в ворота в течение остановки матча не является взятием ворот.
- VIII.** Взятие ворот засчитывается если шайба отскакивает в ворота напрямую от судьи.
- IX.** Взятие ворот засчитывается официально после вбрасывания шайбы в центральной точке ледовой площадки сразу после того, как было произведено взятие ворот. Подтверждение судьи видеоповторов, указывающее на то, что взятие ворот не должно было быть засчитано, полученное после вбрасывания, считается недействительным.
- X.** Только одно взятие ворот одной из команд может засчитано в одну остановку времени матча. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки времени матча, но остановка матча произошла в связи с тем, что любая из команд произвела взятие ворот, и по итогам видеопросмотра определено, что первое взятие ворот произведено верно, то первое взятие ворот из двух засчитывается, а второе аннулируется, причем на табло выставляется время первого взятия ворот, которое было засчитано (основное время).
- XI.** Если при видеопросмотре ситуации, становится очевидным, что первое взятие ворот произведено с нарушением правил, то засчитывается следующее взятие ворот, при этом время на табло не корректируется.
- XII.** Все штрафы, наложенные в промежутке времени между двумя взятиями ворот, или после свистка, последовавшего после второго взятия ворот, остаются в силе.
- XIII.** Взятие ворот не засчитывается, если вратарь находился в площади ворот, а шайба влетает в ворота в результате рикошета от клюшки или тела атакующего полевого игрока, который находился в площади ворот в момент броска шайбы.
- XIV.** Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается, но при условии, что клюшка не создает помех вратарю. Если клюшка создает такие помехи вратарю, взятие ворот не засчитывается.

XV. Если вратарь по своей инициативе находится вне вратарской площадки ворот, а атакующий полевой игрок забрасывает шайбу в ворота находясь полностью в площадке ворот или любой другой полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот будет засчитано.

XVI. Чтобы взятие ворот было законным шайба должна пересечь плоскость линии ворот до окончания периода. Если секундомер на табло не работает, судье на льду следует проконсультироваться с судьей видеоповторов. Во всех других случаях решение судьи на льду является окончательным.

XVII. Если шайба пересекает линию ворот до сирены на окончание периода и судья матча засчитывает взятие ворот, то проводить вбрасывание шайбы в центральной точке не обязательно. Судья должен быть уверен, что в официальном протоколе матча секретарь матча фиксирует время взятия ворот в 9:59.

XVIII. Когда взятие ворот зафиксировано на последней минуте периода и табло показывает десятые доли секунды, то время взятия ворот в официальном протоколе матча должно быть округлено до ближайшей секунды.

8.5. ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ПРИ ВЗЯТИИ ВОРОТ

I. Если полевого игрока атакующей команды вталкивают или заставляют его въехать в площадку ворот посредством применения запрещенного приема, когда шайба заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается, за исключением случаев, когда у атакующего полевого игрока достаточно времени, чтобы выйти из площадки ворот.

II. Если атакующий полевой игрок находится в площадке ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы, либо занять правильную позицию, взятие ворот засчитывается.

III. Если вратарь оказался за пределами своей площадки ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадку ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию в ситуации взятия ворот, то взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.

IV. Площадку ворот является трехмерным пространством, а поэтому все Правила, касающиеся площадки ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами, но и на пространство над ним, т.е. до высоты перекладины ворот.

8.6. ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ ПОМОЩИ КОНЬКА

- I.** Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевым игроком направляет шайбу в ворота коньком любым способом.
- II.** Взятие ворот засчитывается, если атакующий игрок стоит на месте и после броска, шайба срикошетив от его конька шайба попадает в ворота.

8.7. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

- I.** Взятие ворот не засчитывается, если ворота атаковали без передачи в зоне атаки.
- II.** Взятие ворот не засчитывается, если атакующий игрок наносит удар коньком, бьет рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, помимо своей клюшки, даже если шайба после этого срикошетит от игрока любой команды или от судьи матча.
- III.** Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевым игроком направляет, подставляет клюшку или отбивает шайбу высоко поднятой клюшкой на уровне выше перекладины ворот, даже если шайба после этого срикошетит от любого полевого игрока, вратаря либо от судьи на льду или отскочит прямо в ворота от ледовой поверхности. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.
- IV.** Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевым игроком толкает соперника вместе с шайбой в ворота.
- V.** Взятие ворот не засчитывается, если игрок незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и находится на льду в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота.
- VI.** Судья матча имеет право проконсультироваться с судьями за воротами или же судьей видеоповторов в отношении инцидентов, повлекших за собой взятие ворот. Если один из судей видел нарушение правил, которое требует наложения штрафа в виде желтой карточки или красной, судья может принять решение отменить взятие ворот и наложить штраф.
- VII.** Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.

VIII. Взятие ворот не засчитывается, если судья дал свисток на остановку матча перед тем, как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит видео просмотру судьи видеоповторов.

8.8. ВЗЯТИЕ ВОРОТ ПРИ СДВИНУТЫХ ВОРОТАХ

I. Если защищающийся игрок сдвигает каркас своих ворот, а команда соперника забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается при условии, что:

1. Соперник был в процессе броска до сдвига каркаса ворот;
2. Судья матча самостоятельно определяет, что шайба вошла бы в ворота, если бы они не были бы сдвинуты.

II. Ворота считаются сдвинутыми, если:

1. Один или оба эластичных фиксатора полностью вышли из отверстий во льду;
2. Штанги ворот сошли с одного или обоих эластичных фиксаторов;

III. Если, одна или две штанги ворот приподнялись ото льда, но все еще находятся в контакте с эластичными фиксаторами, которые находятся в отверстиях на льду, то взятие ворот должно быть засчитано.

IV. Для ворот, не имеющих пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкоснуться со льдом в момент пересечения шайбой линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.

V. Если защищающийся игрок приподнимает заднюю часть ворот, когда шайба заходит в ворота с лицевой стороны и пересекает плоскость линии ворот, то взятие ворот должно быть засчитано.

VI. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.

VII. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот, если это не противоречит Правилу 8.8.I.

VIII. Взятие ворот должно быть засчитано, если вратарь заменен на дополнительного полевого игрока, а партнер по команде сдвигает ворота с нормальной позиции в ситуации выхода один на один.

8.9. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЬИ ВИДЕОПОВТОРОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

I. Судья видеоповторов имеет право консультировать судью на льду только по его просьбе или же по собственной инициативе. Консультация в первую очередь направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.

II. Если шайба заброшена в ворота, либо только кажется, что шайба заброшена, судья должен дать свисток и принять решение по взятию ворот (гол или отмена гола), после чего при необходимости проконсультироваться с судьей видеоповторов. Судья видеоповторов должен подтвердить решение судьи матча или опровергнуть его, на основании надлежащих доказательств.

III. В случае, если видеопросмотр не проясняет ситуацию, то первоначальное решение судьи матча остается в силе.

IV. Если судья видеоповторов намерен проконсультироваться с судьей матча о возможном взятии ворот, которое ни судья матча, ни судья за воротами не видел, то решающим в данном случае будет мнение судьи видеоповторов.

V. Если ни судья матча, ни судья за воротами, ни судья видеоповторов не просмотрели повтор возможного взятия ворот в течение следующей остановки матча, его просмотр невозможен после выполнения вбрасывания.

VI. Только нижеприведенные ситуации могут быть рассмотрены судьей видеоповторов :

1. Пересечение шайбой плоскости линии ворот;
2. Шайба попадает в ворота до того, как они были сдвинуты;
3. Шайба попадает в ворота до или после окончания времени периода;
4. Шайба направлена в ворота любой частью тела атакующего игрока;
5. Шайба направлена атакующим полевым игроком в ворота высоко поднятой клюшкой;
6. Шайба попадает в ворота после атаки вратаря атакующим полевым игроком;
7. Шайба заброшена без передачи;
8. Шайба заброшена после перехвата.

VII. Судье видеоповторов не разрешается просмотр спорного момента для определения:

1. Пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка;
2. Сдвига ворот во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча;
3. Повторного броска после отскока шайбы от вратаря, во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча.

РАЗДЕЛ 9 – ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ

9.1. СИТУАЦИИ, ПРИ КОТОРЫХ МОГУТ БЫТЬ НАЛОЖЕНЫ ШТРАФЫ

I. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается основное время матча, серия бросков определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом игроков со льда в раздевалки.

II. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или игрока будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до, во время и по окончании матча.

III. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судья на льду, игроки заняли свои позиции, а матч еще не начался.

IV. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы рассматриваются надлежащими инстанциями.

V. Ни игроку, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в надлежащие инстанции.

9.2. ПОРЯДОК НАЛОЖЕНИЯ ШТРАФОВ

I. На одного игрока может быть наложен штраф за два разных нарушения.

II. После наложения Дисциплинарного штрафа или в виде красной карточки, игрок должен проследовать на скамейку штрафников или в раздевалку, если иное не

предусмотрено судьей. Невыполнение данного требования приведет к наложению дополнительного штрафа.

III. Игрок обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде или красной карточки в любом периоде матча, который лишает его права участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча.

9.3. МАЛЫЙ ШТРАФ

I. Малый штраф – это нарушение данных Правил. После чего игрок, на котором нарушили Правила, пробивает штрафной бросок по воротам соперника.

II. Если нарушение Правил было командное, то пробивает штрафной бросок один из игроков, которые были на ледовой площадке.

9.4. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФОВ / ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

I. Дисциплинарное наказание действует до конца периода, в котором игрок был наказан.

II. Дисциплинарным штрафом наказывается игрок за грубое нарушение Правил, а так же за дисциплинарные наказания.

III. Игрок, получивший Дисциплинарное наказание, в первом или втором периоде отправляется на скамейку оштрафованных до конца периода. Если же игрок получает Дисциплинарное наказание в третьем периоде, игрок уходит в раздевалку.

9.5. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / КРАСНАЯ КАРТОЧКА

I. Красной карточкой наказывается игрок за нанесение травм сопернику, оскорбления судей, драки.

II. Игрок получивший красную карточку, обязан покинуть ледовую площадку и направится в раздевалку.

III. Красная карточка действует до конца матча. Игрок получивший красную карточку, не имеет права находиться на льду или скамейке запасных.

9.6. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ШТРАФА / МАТЧШТРАФ

I. Матч-штраф ведет к незамедлительному удалению игрока или представителя команды, сопровождающей красной карточкой.

II. Матч-штраф влечет за собой автоматическую дисквалификацию игрока/официального представителя команды как минимум на один матч своей команды.

РАЗДЕЛ 10 – ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ

10.1. ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

Любой судья матча ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Один или несколько членов судейской бригады указанных в пункте 1.5 настоящих Правил.

Неспортивное поведение ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Попытка игрока или официального представителя команды узурпировать полномочия судьи матча, унижить его либо выразить сомнение по поводу его квалификации, либо физически воздействовать на судью.

I. Малый штраф

1. Игрок, с силой ударивший по защитному стеклу клюшкой или борту клюшкой или другим предметом в знак протеста против решения судьи матча;

2. Игрок, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или действия, направленные любому судьи матча;

II. Дисциплинарный штраф

1. Игрок или официальный представитель команды, которого невозможно определить, громогласно использует в адрес любого судьи матча непристойные, грубые или оскорбительные выражения, или отпускающий в его адрес нелицеприятные замечания;
2. Оштрафованный игрок, малым штрафом или который не направляется на скамейку штрафников после полученного Дисциплинарного наказания или в раздевалку сразу же после указания судьи на льду;
3. Официальный представитель команды, который стучит клюшкой или иным предметом о борт в знак протеста против решения судьи на льду;
4. Официальный представитель команды, который использует видео технологии для оспаривания решений судьи;
5. Игрок, который оспаривает или использует видео технологии для оспаривания решений судьи;
6. Игрок, намеренно отбрасывающий шайбу, чтобы судья на льду не смог ее подобрать;
7. Игрок, который входит или остается в площади судьи на льду в ходе его совещания с судьями в бригаде;
8. Капитан или ассистент капитана, находящийся на льду или за пределами ледовой поверхности, выражает несогласие с действиями судьи на льду, с тем, как судья ведет игру, применяют правила или управляют игрой;
9. Игрок, который бьет клюшкой или иным предметом по защитному стеклу или борту площадки в знак протеста против решения судьи на льду, за что он уже был наказан Малым штрафом;

III. Красная карточка

1. Игрок или официальный представитель команды, использующий непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого судьи матча, за что он уже был наказан Малым штрафом или Дисциплинарным наказанием. Если подобное поведение наблюдается после окончания матча на ледовой площадке или за ее пределами, то возможно наложение Матч-штрафа на следующий матч;
2. Игрок или официальный представитель команды, который совершает контакт с судьей на льду или применяет физическую силу против любого судьи матча;
3. Игрок или официальный представитель команды, который бросает любой предмет в судью на льду или обливает водой любого судью матча;
4. Игрок, который упорствует в действиях, за которые он уже был наказан Дисциплинарным штрафом.

IV. Красная карточка и Матч-штраф

1. Игрок или официальный представитель команды, который намеренно и безответственно применяет силу любым способом или причиняет вред любому судье матча;

2. Игрок или официальный представитель команды, который бросает клюшку в судью или замахивается клюшкой на судью (ударяя его или нет) или бросает шайбу в любого судью матча;
3. Игрок или официальный представитель команды, который угрожает, допускает расовые или этнические оскорбления, плюет, пачкает кровью или отпускает реплики сексуального характера в адрес любого судьи матча;
4. Игроки или официальный представитель команды, который делает какие-либо непристойные жесты или действия по отношению к любому судье матча или где-либо на катке до, во время или сразу после матча.

10.2. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ЗА БРОСОК БЕЗ ПАСА/ ПОСЛЕДСТВИЯ

I. Если игрок атакующей команды совершает атаку ворот соперника без передачи в зоне атаки, следует остановка игры и вбрасывания переносится в зону защиты команды, которая совершала атаку ворот, с параллельной стороны, откуда была совершена атака ворот.

(пример: игрок команды «А», атакует ворота команды «Б» без передачи в зоне атаки, вбрасывание переносится в зону команды «А»).

II. Если игрок команды сделавшее такое нарушение первый раз, делается предупреждение, которое должно быть зафиксировано Секретарем матча в протоколе матча и объявлено в микрофон. Предупреждение накладывается на всех игроков команды без исключений.

III. Если любой игрок команды у которой уже есть предупреждение, делает повторное нарушение данного Правила, на данного игрока накладывается Дисциплинарный штраф, после чего игрок обязан отправится на скамейку оштрафованных, а команда соперника имеет право на штрафной бросок.

IV. Если любой игрок команды у которой уже было предупреждение а также был наложен Дисциплинарный штраф, нарушает данные Правила в третий раз и более, на игрока накладывается Дисциплинарный штраф, после чего игрок обязан отправится на скамейку оштрафованных, а команда соперника имеет право на штрафной бросок.

10.3. УКУС

I. На игрока, который кусает соперника, будет наложена красная карточка и Матч-штраф.

10.4. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА НА БОРТ

I. Игрок, который применяет силовой прием, атакует с разбега или в прыжке, толкает соперника в борт локтем, подставив подножку, в результате чего соперник с силой ударяется о борт.

II. За толчок соперника на борт налагается Малый плюс Дисциплинарный штраф.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, в результате толчка на борт будет наложена красная карточка или Матч-штраф.

IV. «Провоз» соперника по борту, когда он, контролируя шайбу, пытается проскочить между обороняющимся игроком и бортом, не является толчком на борт, до тех пор, пока другие нарушения (задержка соперника или атака игрока не владеющего шайбой) не будут использоваться.

10.5. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ИГРА СЛОМАННОЙ КЛЮШКОЙ / ЗАМЕНА КЛЮШКИ

I. Ключка, целостность которой каким-то образом нарушена, сломан ее крюк или черенок, считается сломанной и соответственно незаконной.

II. Игрок должен незамедлительно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.

III. На игрока, который использует клюшку вратаря во время матча, налагается Малый штраф.

IV. Игрок, чья клюшка сломана, не имеет права брать клюшку, брошенную ему на лед, кем-либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он должен получить клюшку со своей скамейки игроков из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку игроку, должен быть наказан Малым штрафом. Неопознанный партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или

бросает клюшку игроку должен быть наказан Малым штрафом. Игрок, получающий клюшку, не будет наказан.

V. Игрок, чья клюшка сломана, может получить клюшку на льду от партнера по команде. Этот обмен клюшкой должен быть из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку игроку должен быть наказан Малым штрафом. Игрок, получающий клюшку, не будет наказан.

Ни в коем случае игроку не разрешается забирать клюшку у игрока команды соперника:

1. находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
2. сидящего на своей скамейке игроков;
3. клюшки, взятой со стойки для клюшек на скамейки игроков команды соперника. Любое нарушение этого Правила влечет за собой наложение Малого штрафа.

VI. На игрока, который любым способом принимает участие в игровых действиях со своей клюшкой и клюшкой, предназначенной для партнера по команде, налагается Малый штраф.

VII. Если игрок, чья клюшка сломалась, получает новую клюшку от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников во время матча, то на игрока, получившего клюшку, налагается Малый штраф.

VIII. Игрок, у которого нет клюшки в руках, имеет право участвовать в игровых действиях.

10.6. УДАР СОПЕРНИКА КОНЦОМ КЛЮШКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который сдвигает вниз по клюшке, свою верхнюю руку и оставляет открытый конец черенка клюшки для удара соперника.

I. На игрока, пытающегося нанести сопернику удар концом клюшки, будет наложен Дисциплинарный штраф.

II. На игрока, который наносит сопернику удар концом клюшки, налагается штраф в виде красной карточки, либо Матч-штраф.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника в результате удара концом клюшки, налагается Матч-штраф.

10.7. НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который после движения в направлении соперника атакует его с излишней силой или атакует соперника в прыжке. Это правило может использоваться во всех подобных действиях в отношении атаки в голову и шею, кроме тех, которые связаны с драками.

I. На игрока, который атакует соперника с излишней силой или разбегаются и прыгает в него, будет наложен Малый штраф, если у игрока против которого был совершен силовой прием образуется травма, в связи с чем игрок не сможет продолжить матч, то на игрока, совершенного силовой прием накладывается штраф в виде красной карточки или Матч-штраф.

II. На игрока, который вступает в физический контакт с игроком соперника после свистка на остановку матча, но у которого было достаточно времени, чтобы избежать такого контакта, будет наложен Малый штраф за неправильную атаку.

III. Вратарь, покидая площадь ворот, не нарушает Правила честной игры. Малый штраф за атаку игрока не владеющего шайбой или неправильную атаку будет наложен на соперника за необоснованный контакт с вратарем.

IV. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника в результате неправильной атаки, будет наложен Дисциплинарный штраф, либо красная карточка.

10.8. АТАКА СЗАДИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который применяет силовой прием против игрока команды соперника, который находится в уязвимом положении и ничего не подозревает о предстоящей атаке или не имеет возможности своевременно обезопасить себя или защититься от силового приема. При этом удар приходится ему в спину.

I. На игрока, который наносит удар сопернику сзади, толкая при этом его в борт, на ворота или на открытом льду любым способом (высоко поднятой клюшкой, толчком клюшкой и т.д., но не в результате атаки игрока не владеющего шайбой), будет наложен, Дисциплинарный штраф.

II. На игрока, который безответственно подвергает опасности жизнь и здоровье соперника в результате атаки сзади, будет наложен штраф в виде красной карточки или Матч-штраф.

III. Если игрок, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, оказываясь в уязвимом положении непосредственно перед ударом, создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

10.9. АТАКА В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Не существует такого понятия, как «правильная атака в голову». Игрок, который направляет удар любого вида, любой частью своего тела или снаряжения, в голову или в область шеи игрока команды соперника, либо с силой толкает его голову в защитное стекло или борт. Это Правило охватывает все аналогичные действия в отношении атаки в голову и шею за исключением тех, которые касаются драк.

I. На игрока, который направляет удар в голову или шею соперника, будет наложен Дисциплинарный штраф.

II. На игрока, который направляет удар в голову или шею соперника, может также быть наложен штраф в виде красной карточки или Матч-штраф.

III. Штраф за удар в голову или шею будет наложен, когда игрок атакует соперника в следующих случаях:

1. Игрок направляет удар любой частью своего тела или снаряжения в голову или шею игрока команды соперника;
2. Игрок направляет и толкает голову соперника в защитное стекло или борт, используя любую часть своего тела;
3. Игрок выставляет или направляет любую часть верхней части тела, чтобы совершить удар в голову или шею соперника;
4. Игрок выставляет вперед или в сторону любую часть своего туловища, чтобы дотянуться до соперника и совершить удар в голову или в шею соперника;
5. Игрок прыгает (отрывая коньки ото льда), чтобы совершить удар в голову или в шею соперника.

IV. Если игрок, владеющий шайбой, едет с поднятой головой, и ожидает силовой прием, соперник не имеет права наносить ему удар в голову или область шеи.

V. Если сила удара первично приходится в тело и затем скользит вверх в голову или шею, штраф за атаку в голову или шею не налагается.

10.10. ОТСЕЧЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Отсечение – действие игрока, который наклоняет свое туловище, чтобы нанести удар игроку команды соперника сзади или спереди в область коленей.

I. На игрока, который атакует соперника с помощью отсечения или наклоняет туловище, чтобы нанести удар игроку команды соперника в область коленей будет наложен Малый штраф.

II. На игрока, который группируется и низко приседает у борта, чтобы избежать применения силового приема, в результате чего соперник сталкивается с ним и ударяется о борт, будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника применяя отсечение, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.11. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Хотя игрок может бить по шайбе или ловить шайбу перчаткой он должен немедленно бросить ее на лед. Он не вправе ехать с ней или удерживать ее в ладони (т.е. в перчатке) дольше, чем это необходимо, для того чтобы бросить ее на лед.

I. На игрока, который ловит шайбу и удерживает ее, находясь неподвижно или в движении, и удерживает ее в перчатке, чтобы уйти от преследования соперника или чтобы сохранить владение шайбой, будет наложен Малый штраф за задержку шайбы руками.

II. На игрока, который подбирает шайбу со льда перчаткой или рукой за пределами своей площадки ворот в ходе игры, будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который накрывает шайбу, находящуюся на льду за пределами своей площадки ворот, будет наложен Малый штраф.

IV. Если игрок подбирает шайбу со льда перчаткой, прячет или накрывает ее на льду перчаткой, в трехмерном пространстве своей площадки ворот, когда его вратарь находится на льду, будет наложен малый штраф.

10.12. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, атакующий соперника клюшкой, удерживая ее обеими руками, когда ни одна часть клюшки не находится на льду.

- I.** На игрока, который атакует соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.
- II.** На игрока, который безответственно атакует соперника таким образом и подвергает опасности соперника, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.13. ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПАСНОГО СНАРЯЖЕНИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Щитки и защитное снаряжение, изготовленные из потенциально травмоопасных материалов, относятся к опасному снаряжению, использование которого во время матча строго запрещено.

- I.** Судья матча вправе запретить использование любого элемента снаряжения игроков, который, по его мнению, может быть травмоопасным или потенциально опасным.
- II.** Команда игрока, который участвует в игре в нестандартном снаряжении, сначала получает предупреждение от судьи матча. Игнорирование предупреждения судьи матча о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что игрок такой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, и на него налагается Дисциплинарный штраф.
- III.** Если судья матча посчитал, что клюшка игрока относится к опасному снаряжению, такая клюшка должна быть изъята из игры без наложения штрафа. Тем не менее, если игрок продолжает использовать такую клюшку, на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
- IV.** Судья матча вправе потребовать от игрока снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то игрок должен либо заклеить их специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья должен предложить игроку покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия, а его команде сделать соответствующее предупреждение. Игнорирование предупреждения будет означать, что любой игрок такой команды соответственно нарушает Правила, касающихся личных вещей и аксессуаров, поэтому на него будет наложен Дисциплинарный штраф.

10.14. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Задержкой игры считается факт преднамеренного или случайного замедления игровых действий, ведущий к остановке либо к задержке начала игровых действий.

I. Нарушение данного правила наказывается Малым штрафом.

10.15. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

I. На игрока, действия которого приводят к остановке или задержке игровых действий в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

II. Игрок должен носить все защитное снаряжение полностью под униформой, кроме перчаток, шлема и щитков вратаря. Несоблюдение этого требования после предупреждения приведет к наложению Малого штрафа.

10.16. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

I. На игрока, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, в течении всего матча, будет наложен Малый штраф.

II. При повторном нарушении данного правила, игрок наказывается Дисциплинарным штрафом.

III. Если вратаря нет на льду, а его партнер по команде сдвигает ворота с их нормального положения, когда атакующий игрок получает возможность поразить пустые ворота соперника, судья матча должен засчитать взятие ворот в пользу не нарушившей правила команды.

IV. Если во время матча ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующей команды и защищающаяся команда овладевает шайбой при потенциальной возможности начать атаку, в этом случае судья не дает свисток до перехода шайбы команде соперника. Если защищающаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.

V. Если ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующего игрока, вбрасывание переносится в центральную точку вбрасывания.

VI. Если ворота сдвигаются одновременно с броском игрока атакующей команды, после чего шайба попадает в ворота, взятие ворот засчитывается.

VII. Если ворота сдвигаются с их нормального положения в результате борьбы, вбрасывание производится в зоне обороняющейся команды

10.17. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПАДЕНИЕ НА ШАЙБУ

I. На игрока, который падает на шайбу, задерживает либо подбирает ее, чтобы остановить игру, будет наложен Малый штраф. Если шайба застревает в коньках или снаряжении игрока, когда он блокирует бросок или перехватывает передачу, матч должен быть остановлен и штраф не налагается.

II. На игрока, который использует руки, чтобы удержать шайбу в ладони или снаряжении, чтобы вынудить судью матча дать свисток на остановку игры, будет наложен Малый штраф.

10.18. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ

I. На игрока, который не находится под прессингом команды соперника задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимая ее без необходимости к борту или непосредственно к ледовой поверхности на свободном льду, будет наложен Малый штраф.

10.19. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ПРАЗДНОВАНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

I. Игроки могут выйти на лед со скамейки игроков после взятия ворот, чтобы отпраздновать взятие ворот с партнерами по команде и сделать селфи.

10.20. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ОПОЗДАНИЕ СОСТАВА КОМАНД

I. На тренера, который не выпускает на лед своевременно необходимое количество игроков для начала периода, налагается Малый штраф, за задержку времени.

II. «Необходимое количество» означает полное количество игроков, которым разрешено участвовать в матче, в соответствии с правилами. Четыре полевых игрока плюс вратарь.

10.21. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВЫБРОС ИЛИ ВЫБИВАНИЕ ШАЙБЫ ИЗ ИГРЫ

I. На игрока, который выбрасывает шайбу, клюшкой, ногой или рукой за пределы игровой площадки из своей зоны защиты в любое место арены (за исключением случаев, когда нет защитного стекла) во время игровых действий, при условии, что шайба не срикошетила от кого-либо или чего-либо в пределах игровой площадки, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска шайбы.

II. На игрока, который играет в шайбу высоко поднятой клюшкой в зоне защиты и направляет шайбу либо в табло, либо в любой объект на ледовой площадке, в результате чего происходит остановка матча, штраф не налагается.

10.22. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / НАРУШЕНИЕ ПОРЯДКА ВБРАСЫВАНИЯ

I. Когда игрок, не участвующий во вбрасывании шайбы, въезжает в круг вбрасывания до момента вбрасывания шайбы, игрок его команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен. За повторное нарушение любым полевым игроком такой команды в течение одного и того же вбрасывания на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый штраф.

II. Если игрок, участвующий во вбрасывании, отстранен от вбрасывания судьей матча, а заменивший его игрок не спешит занять соответствующую позицию после уведомления судьей матча о возможном наложении штрафа, на команду, нарушившую правила, будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который занимает соответствующую позицию для вбрасывания неправильно, и после уведомления судьей матча о возможном наложении штрафа продолжает стоять неправильно, будет наложен Малый штраф.

10.23. СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРИУКРАШИВАНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, явно симулирующий падение или травму с расчетом на возможное наложение штрафа на игрока команды соперника.

I. На игрока, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, будет наложен Малый штраф.

10.24. УДАР СОПЕРНИКА ЛОКТЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, использующий локоть для удара игрока команды соперника.

I. На игрока, который нанес сопернику удар локтем, будет наложен Малый штраф.

II. На игрока, который безответственно ударом локтем подвергает соперника опасности, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.25. СТОЛКНОВЕНИЕ СО ЗРИТЕЛЯМИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок или официальный представитель команды, вступающий в физический контакт со зрителем в течение матча, включая остановки матча и перерывы.

I. На игрока или представителя команды, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, предпринимает ответные действия в отместку или как-то иначе взаимодействует со зрителем, будет наложен Матч-штраф.

10.26. ДРАКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий или после остановки матча или в любое время основного времени матча, что приводит к ситуации конфронтации.

I. На игрока, который затевает драку, наложен штраф в виде красной карточки и рассмотрение на Матч-штраф.

II. На игрока, который наносит сопернику удар в отместку будет наложен штраф в виде красной карточки.

III. Если в драке определен зачинщик, то на такого игрока будет наложен дополнительный Малый штраф.

IV. На игрока, который находится на льду и первым вступает в уже идущую драку, будучи третьим в конфронтации, налагается штраф в виде красной карточки.

V. На игрока, который пытается вступить в драку либо продолжает драку после требования судьи матча касательно ее прекращения, пытающемуся разнять дерущихся, должен быть наложен Малый штраф, плюс Дисциплинарный штраф, либо Матч-штраф.

VI. На представителя команды, который участвует в драке на льду или за его пределами будет наложен штраф в виде красной карточки, либо Матч-штраф.

VII. На первого игрока каждой из команд, покинувшего скамейку игроков или скамейку штрафников во время конфронтации игроков на льду, будет наложен Малый штраф плюс штраф в виде красной карточки. На последующих игроков, покидающих скамейки игроков во время конфронтации, будет наложен Дисциплинарный штраф. На последующих игроков, покидающих скамейки штрафников во время конфронтации, будет наложен

штраф в виде красной карточки. Покидание скамейки игроков или скамейки штрафников без разрешения судьи уже само по себе является нарушением настоящих Правил, даже если игроки не принимают непосредственного участия в драке, оказавшись на льду.

VIII. Если конфронтация между игроками возникает во время смены составов, то правила применяются, как обычно. Но если в конфронтацию вступает игрок не участвующий в смене составов, то на него будет наложен штраф, как на игрока покидающего скамейку игроков или скамейку штрафников для участия в конфронтации.

IX. Если игроки обеих команд покидают свои скамейки в одно и то же время или если игроки одной команды покидают свою скамейку, увидев, что игроки команды соперника покидают свою скамейку игроков, то на первого установленного игрока от каждой команды будет наложен штраф согласно данного Правила.

X. Согласно настоящему Правилу на команду может быть одновременно наложено до двух Дисциплинарных штрафов и/или штрафов в виде красной карточки, если же в драке получили большее количество игроков красные карточки, они переквалифицируются в Матч-штраф.

(пример: в драке было замешано по четыре игрока из каждой команды, по два игрока из каждой команды кто первый вступил в конфликт с игроком соперника, автоматически получают красную карточку. Остальные два игрока команды, получают Дисциплинарное наказание и Матч-штраф).

10.27. УДАР ГОЛОВОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара игроку команды соперника.

I. На игрока, который пытается или наносит удар сопернику головой, будет наложен Дисциплинарный штраф или Матч-штраф.

10.28. ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который пронесит свою клюшку или любую ее часть выше уровня своих плеч и наносит сопернику удар любой частью клюшки.

I. На игрока, который вступает в контакт с игроком соперника с высоко поднятой клюшкой, будет наложен Малый штраф.

II. На игрока, который случайно наносит ущерб сопернику высоко поднятой клюшкой, будет наложен Дисциплинарный штраф.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника в связи с игрой высоко поднятой клюшкой, будет штраф в виде красной карточки либо Матч-штраф.

IV. На игрока, который контактирует своей клюшкой с верхней частью тела соперника при замахе на бросок или в процессе выполнения броска или паса могут быть наложены любые штрафы, предусмотренные данным правилом

10.29. ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который препятствует свободному перемещению соперника при помощи одной или обеих рук, ногами или каким-либо иным способом.

I. На игрока, который задерживает соперника таким образом, будет наложен Малый штраф.

II. Есть три распространенных способа задержки соперника:

1. Игрок, хватающий соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному перемещению; независимо от того владеет соперник шайбой или нет;
2. Игрок, который останавливает соперника у борта с помощью рук или верхней, или нижней части тела, чтобы не позволить тому отъехать от бортов площадки, и который не делает усилий сыграть в шайбу;
3. Игрок, хватающий соперника за майку, чтобы задержать его или замедлить его движение.

10.30. ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ СОПЕРНИКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который захватывает клюшку соперника любым способом (одной или двумя руками, телом или ногами), чтобы предотвратить его свободное перемещение с шайбой или выполнение иных маневров во время матча, либо пытается иначе помешать сопернику использовать свою клюшку.

I. На игрока, который совершает задержку клюшки соперника, будет наложен Малый штраф.

10.31. ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который использует свою клюшку, чтобы помешать перемещению соперника по льду или заблокировать его, независимо от того, владеет тот шайбой или нет.

I. На игрока, который задерживает соперника клюшкой, будет наложен Малый штраф.

II. Есть четыре распространенных способа задержки клюшкой:

1. Игрок цепляет клюшкой руку, перчатку игрока соперника, который готовится сделать пас или произвести бросок;
2. Игрок, контактирующий клюшкой с любой частью тела соперника, во время борьбы за шайбу;
3. Игрок, использующий свою клюшку в контакте с телом соперника, чтобы лишить соперника контроля шайбы;
4. Игрок, использующий клюшку, чтобы предотвратить свободное перемещение соперника по льду.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, задерживая его клюшкой, будет наложен Дисциплинарный штраф.

10.32. НЕСТАНДАРТНАЯ КЛЮШКА / ЗАМЕР КЛЮШКИ

I. Капитан команды имеет право запросить произвести замер клюшки в любое время в остановку матча. Если замер показывает, что клюшка нестандартная, то на виновного игрока налагается Малый штраф, а судья матча возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков.

II. Игрок, чья клюшка подлежит замеру, должен держать ее в руках на момент озвучивания требования о замере клюшки. В этот момент он может находиться на скамейке игроков или на льду, но судья должен визуально убедиться, что подлежащая замеру клюшка принадлежит именно этому игроку.

III. Если замер показывает, что клюшка соответствует стандарту, то на команду, попросившую произвести замер, будет наложен Малый штраф за задержку игры. Штраф отбывает любой из игроков, находящихся на льду в момент подачи запроса на замер клюшки.

IV. Ограничений по количеству замеров клюшек нет, но при этом разрешается только один замер в одну остановку матча и только для одной из команд.

V. Если игрок отказывается, по требованию судьи матча, предоставить свою клюшку для измерения либо ломает клюшку или часть своего снаряжения, то такое снаряжение автоматически признается нестандартным, а на игрока налагается Дисциплинарный штраф..

VI. Запрашивать замер клюшки разрешается после взятия ворот в основное время матча, но если клюшка оказывается нестандартной, то взятие ворот все-таки засчитывается. Данное Правило распространяется и на серию бросков, определяющих победителя матча.

10.33. ТРАВМИРОВАННЫЙ ПОЛЕВОЙ ИГРОК, ОТКАЗЫВАЮЩИЙСЯ ПОКИНУТЬ ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который оказался не в состоянии продолжать матч либо не может самостоятельно покинуть лед, должен покинуть лед для оказания ему медицинской помощи при получении им травмы в момент остановки матча.

I. Полевой игрок, получивший травму, которому требуется оказать медицинскую помощь на льду, должен тем не менее направиться на свою скамейку игроков, если может сделать это самостоятельно, по крайней мере, до следующего вбрасывания. Если он отказывается выполнять данное требование, то на него будет наложен Малый штраф. Если он отказывается покинуть лед и после наложения Малого штрафа, то на него дополнительно налагается Дисциплинарный штраф.

II. Игрок, у которого есть кровотечение, не имеет права возвращаться в игру до тех пор, пока рана не будет должным образом обработана, перевязана или зашита для предотвращения кровопотери. Если он все же возвращается на лед без должной фиксации раны либо в залитом кровью снаряжении, на него будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который продолжает лежать на льду, симулируя травму, или отказывается встать и покинуть лед, будет наложен Малый штраф.

10.34. АТАКА ИГРОКА, НЕ ВЛАДЕЮЩЕГО ШАЙБОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который препятствует или не позволяет сопернику, не владеющему шайбой, принять передачу или свободно перемещаться по льду.

I. На игрока, который блокирует соперника, будет наложен Малый штраф.

II. Под блокировкой во время игровых действий понимается следующее:

1. Игрок препятствует свободному перемещению соперника по льду;
2. Игрок блокирует игрока команды соперника, выставляя бедро и препятствуя его свободному перемещению в зону атаки, особенно в случае, когда он вынуждает соперника, пробросившего шайбу, объезжать его;
3. Игрок предотвращает попытку отбора шайбы соперником у партнера игрока по команде, владеющего шайбой, который въезжает на линию движения игрока соперника, не будучи на позиции (например, при разыгрывании шайбы);
4. Игрок блокирует соперника, не давая ему возможности занять позицию для приема передачи;
5. Игрок выиграл вбрасывание, но препятствует сопернику приблизиться к шайбе (атака игрока, не владеющего шайбой при выполнении вбрасывания);
6. Игрок, находящийся на любой скамейке игроков или на скамейке штрафников, который клюшкой или телом дотягивается до ледовой поверхности, чтобы помешать перемещению шайбы или соперника в ходе игры;
7. Игрок перемещается в сторону, чтобы помешать перемещениям соперника, тем самым, не давая ему занять правильную позицию;
8. Игрок препятствует сопернику при попытке последнего подобрать какой-либо элемент его снаряжения со льда (клюшка, перчатки, шлем), отталкивая их от соперника.

III. Игроки, находящиеся перед воротами борются за позицию на грани нарушений правил таких, как Атака игрока не владеющего шайбой, толчок клюшкой, задержка руками, задержка клюшкой, подножка и удар клюшкой, пока их усилия занять позицию перед воротами или вытолкнуть игрока соперника с положения перед воротами, не переходят границ дозволенного в борьбе за территорию. К таким нарушениям, в частности относятся: сбивание с ног игрока, у которого нет шайбы, хватание соперника за майку, подножка сопернику посредством помещения клюшки между его ног, либо маневром «штопор», целенаправленный толчок клюшкой, удар клюшкой сзади по ногам.

IV. Ситуации, которые не классифицируются, как Атака игрока не владеющего шайбой, включают:

1. Игрок имеет право занимать позицию на льду, если ему удастся поддерживать скорость перемещения и тело в одном положении между соперником и свободной шайбой. Если он замедляет скорость движения, то рискует заблокировать соперника;
2. Игрок имеет право не уступать места, и от него не требуется делать никаких движений, если соперник намерен проехать по данному участку площадки;
3. Игрок имеет право заблокировать соперника, если он находится перед ним и движется в одном с ним направлении;
4. Игрок может использовать положение своего тела для того, чтобы оттеснить соперника от его кратчайшего маршрута к шайбе для приема передачи партнера, если только он не использует для этого руки, чтобы задержать или заблокировать соперника.

V. На игрока, который атакует соперника, не владеющего в этот момент шайбой, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.

VI. На полевого игрока, который ожидает, что соперник получит контроль за шайбой или завладеет шайбой, но который вступает в контакт перед этим будет наложен штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.

VII. Два полевых игрока, могут вести борьбу за шайбу и намеренно сталкиваться друг с другом в борьбе за позицию, приближаясь к свободной шайбе, но если один из них использует клюшку, руку или конек для того, чтобы препятствовать возможности соперника первым подобрать шайбу, то на такого игрока будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.

VIII. «На льду» значит, что оба конька находятся на ледовой поверхности. Если у игрока одна нога на льду, а другая на борту или вне льда на скамейке игроков или скамейке штрафников, то он считается вне льда. Однако, если он вне льда в соответствии сданным правилом, то ему не разрешено совершать контакт с соперником или участвовать в игровых действиях любым способом. Если он нарушит данное правило, то на него будет наложен Малый штраф за атаку игрока не владеющего шайбой.

IX. Если игрок облокотился на борт со скамейки игроков и играет в шайбу, совершает контакт с соперником или принимает участие любым способом в игровых действиях, то на него будет наложен штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой.

X. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, посредством блокировки будет наложен Дисциплинарный штраф.

10.35. АТАКА НА ВРАТАРЯ / ПОМЕХА ВРАТАРЮ

I. На полевого игрока, который с помощью клюшки или своего тела блокирует или препятствует передвижению вратаря в площади ворот, или не дает вратарю возможности занять игровую позицию, будет наложен Малый штраф.

II. Если атакующий игрок, владеющий шайбой, движется лицом вперед или спиной вперед и совершает контакт с вратарем, который находится в площади своих ворот, а шайба при этом заходит в ворота, то взятие ворот не засчитывается, и на атакующего игрока будет наложен Малый штраф.

III. На атакующего игрока, который располагается лицом к вратарю соперника и начинает размахивать руками или клюшкой перед лицом вратаря, чтобы отвлечь его внимание, а не выполнять необходимые маневры с применением соответствующих игровых приемов, независимо от того, располагается ли данный атакующий игрок в площади ворот или за ее пределами, будет наложен Малый штраф.

IV. На игрока, который препятствует, либо блокирует действия вратаря, направленные на возвращение его в площадь ворот, либо с силой толкает его в момент, когда вратарь работает с шайбой позади своих ворот, будет наложен Малый штраф.

V. Атакующий игрок имеет право проезжать через площадь ворот во время матча, но не имеет права при этом вступать в прямой контакт с вратарем. Если он все же вступает в такой контакт или же такой контакт инициирует вратарь, возвращаясь в свою площадь ворот, то на атакующего игрока будет наложен Малый штраф.

10.36. УДАР НОГОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, совершающий движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела игрока соперника.

I. На игрока, который наносит или пытается нанести удар ногой по игроку команды соперника, будет наложен Дисциплинарный штраф или Матч-штраф.

10.37. УДАР СОПЕРНИКА КОЛЕНОМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который выставляет свое колено, чтобы атаковать соперника.

I. На игрока, который использует колено, для атаки соперника, будет наложен Малый штраф.

II. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, в результате действий с использованием колена, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.38. ПОЗДНИЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Поздний силовой прием представляет собой атаку соперника, находящегося в уязвимой позиции, потому что он больше не контролирует и не владеет шайбой. Поздний силовой прием может быть применен против соперника, который знает или не знает о предстоящем контакте.

I. На полевого игрока, который не находится в непосредственной близости от соперника, контролирующего или владеющего шайбой, но все же продолжающего выполнение силового приема против соперника будет наложен Малый штраф, даже при условии, что соперник знает о предстоящей атаке.

II. На полевого игрока, который применяет поздний силовой прием, против ничего не подозревающего соперника будет наложен Дисциплинарный штраф.

III. На полевого игрока, который применяет поздний силовой прием и безответственно подвергает опасности соперника, находящегося в уязвимой позиции, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.39. НАРУШЕНИЯ НА СКАМЕЙКЕ ШТРАФНИКОВ - ПРЕЖДЕВРЕМЕННЫЙ ВЫХОД СО СКАМЕЙКИ / НЕПРАВИЛЬНЫЙ ДОСТУП НА СКАМЕЙКУ

- I.** На оштрафованного полевого игрока, который самовольно покидает скамейку штрафников до истечения назначенного ему штрафного времени, будет наложен дополнительный Малый штраф помимо оставшегося времени текущего штрафа.
- II.** Если полевым игроком покидается скамейка штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить или подвергнуть сомнению решение судьи на льду, то на него будет наложен штраф в виде красной карточки.
- III.** На полевого игрока, который покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, чтобы вступить или спровоцировать конфронтацию, будет наложен штраф в виде красной карточки плюс Матч-штраф
- IV.** На полевого игрока, который использует часть арены, отличную от поверхности льда, чтобы войти или выйти из штрафной комнаты во время матча, будет наложен Малый штраф.

10.40. ИГРА БЕЗ ШЛЕМА

- I.** На игрока, потерявшего свой шлем в ходе игры, который не направился сразу же к своей скамейке игроков, будет наложен Малый штраф.
- II.** Треснувший визор или сломанная маска являются опасным снаряжением. Полевой игрок, у которого во время игровых действий треснул или сломался визор, или решетчатая маска должен немедленно покинуть лед. Невыполнение этого требования приведет к вынесению предупреждения на команду игрока, нарушившего правила, а последующее использование незаконного или опасного снаряжения любым игроком данной команды к наложению на него малого штрафа.
- III.** Полевой игрок, чей ремешок для шлема отстегнулся во время игровых действий, но шлем остался на голове, может продолжать играть до следующей остановки в матче или покинуть лед.

10.41. ЗАХВАТ ЗА ВОЛОСЫ, ШЛЕМ, МАСКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы игрока команды соперника.

I. На игрока, который хватает или удерживает руками маску, шлем или волосы игрока команды соперника, будет наложен **Малый штраф** или **Дисциплинарный штраф**.

10.42. ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

I. Если обе команды находятся на льду, и одна из них по какой-то причине отказывается играть, то судья матча предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд.

II. Если после предупреждения команда отказывается начинать игру, то судья должен наложить на нее **Дисциплинарный штраф**, и посадить одного игрока команды на скамейку оштрафованных до окончания периода. Если такой инцидент повторяется или продолжается, судья матча должен остановить матч и доложить о случившемся комиссару матча.

III. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) матча, то судья матча через капитана команды, менеджера или тренера должен сообщить, что у команды для продолжения матча есть две минуты. Если команда возобновит матч в течение двух минут, то судья матча должен наложить на нее **Дисциплинарный штраф**, и посадить одного игрока команды на скамейку оштрафованных до окончания периода. Если же такая команда продолжает отказываться выходить на лед, судья матча должен остановить матч и доложить о случившемся комиссару матча.

IV. Команде, находящейся на льду, и отказавшейся начать матч с определенным количеством игроков в своем составе, засчитывается поражение.

V. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество игроков во время матча по причине штрафов и травм, также засчитывается поражение в пользу команды соперника.

VI. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то победа присуждается команде соперника.

10.43. ГРУБОСТЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который толкает или ударяет соперника во время матча.

I. На игрока, участвующего в скоротечной конфронтации с игроком команды соперника, будет наложен Малый штраф либо, Дисциплинарный штраф.

II. На игрока, который намеренно сбивает шлем с головы соперника, чтобы тем самым вывести его из игры, будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который упорствует в продолжении грубой игры, будет наложен штраф по Правилам, касающимся драк. (Правило 10.26).

10.44. УДАР СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

I. Постукивание клюшкой по телу владеющего шайбой игрока не считается ударом клюшкой, если такое постукивание направлено только на то, чтобы вынудить соперника к потере шайбы. Силовой же контакт, особенно если он приводит к поломке клюшки игрока команды соперника либо его собственной рассматривается как удар соперника клюшкой.

II. На игрока, который наносит по сопернику удар клюшкой, будет наложен Малый штраф.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника ударом клюшки, будет наложен Дисциплинарный штраф.

IV. На игрока, который замахивается клюшкой на другого игрока во время конфронтации, будет наложен штраф в виде красной карточки.

V. На игрока, который с чрезмерной агрессивностью замахивается на шайбу, находящуюся на льду или в воздухе, чтобы тем самым запугать соперника, будет наложен Малый штраф.

VI. На игрока, который поднимает клюшку, расположенную между ног соперника, чтобы ударить игрока в область паха, будет наложен Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

10.45. ПОДСЕЧКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который безответственно наносит удар по ноге или коньку игрока команды соперника сзади, или тянет соперника назад и одновременно подбивает или бьет ногой из-под него.

I. На игрока, который нарушает правила таким образом, будет наложен Малый штраф.

II. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, нарушая правила таким образом, будет наложен Дисциплинарный штраф.

10.46. ЩЕЛЧОК

I. Щелчки шайбой запрещены, то есть размах клюшки перед броском выше колена, игрок нарушивший данное правило, наказывается Дисциплинарным штрафом, команда соперника, получает право на штрафной бросок.

10.47. КОЛЮЩИЙ УДАР КЛЮШКОЙ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок наносит или пытается нанести колющий удар игроку команды соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

I. На игрока, который пытается нанести колющий удар сопернику, будет наложен Дисциплинарный штраф.

II. На игрока, который наносит сопернику колющий удар, будет наложен штраф в виде красной карточки.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, будет наложен Матч-штраф.

10.48. ПЛЕВОК

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который в любой момент матча плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на ледовой площадке.

I. На игрока или официального представителя команды, который плюет в соперника или в кого-либо на ледовой площадке во время матча, будет наложен Матч-штраф.

II. На игрока, у которого имеется кровотечение и который умышленно вытирает кровь о соперника или о кого-либо на ледовой площадке, будет наложен Матч-штраф за плевки.

10.49. ПРОВОКАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который празднует заброшенную шайбу в ворота соперника или насмехается над соперником, проезжая мимо их скамейки игроков с торжествующими, насмешливыми или провокационными жестами, предназначенными для издевательства или подстрекательства соперника.

I. Чрезмерное празднование взятия ворот или насмешки над соперником, находящимся на скамейке игроков, повлечет за собой наложение Дисциплинарного штрафа на команду.

10.50. ВЫХОД ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА ЛЕДОВУЮ ПЛОЩАДКУ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Официальный представитель команды не имеет права выходить на лед во время матча без разрешения судьи на льду.

I. В случае получения травмы кем-то из игроков и только во время остановки матча врач команды (либо другой представитель медицинского персонала) имеет право выходить на лед для оказания помощи травмированному игроку, не дожидаясь разрешения судьи матча.

II. На представителя команды, который выходит на лед в любое время между началом и окончанием любого периода (за исключением Правила 10.50. I.) будет наложен штраф в виде красной карточки.

10.51. БРОСАНИЕ КЛЮШКИ ИЛИ ИНЫХ ПРЕДМЕТОВ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок или официальный представитель команды, который бросает клюшку или любой другой предмет на игровую поверхность или в пространство за ее пределами.

I. На игрока, который выбрасывает клюшку, ее часть или любой другой предмет, за пределы игровой поверхности, будет наложен Дисциплинарный штраф.

II. Игрок вправе подвинуть или направить клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, находящийся в непосредственной близости от себя, направив их по льду, но только если такое действие не создаст помех сопернику. Однако на игрока, находящегося на льду, который бросает или иным способом направляет клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, целясь в шайбу или в игрока, владеющего шайбой, будет наложен Малый штраф.

III. На неопределенного игрока или представителя команды, находящегося на скамейке игроков или скамейке штрафников, который бросает либо направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, в шайбу или игрока, владеющего шайбой, будет наложен Малый штраф.

IV. На определенного игрока или представителя команды, находящегося на скамейке игроков или скамейке штрафников, который бросает, либо направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, в шайбу или игрока, владеющего шайбой, будет наложен Дисциплинарный штраф.

V. Когда вратарь заменяется на дополнительного игрока, оставляя свои ворота пустыми, а в этот момент любой его партнер по команде или официальный представитель команды бросает клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или игрока команды соперника, владеющего шайбой в зоне атаки, тем самым предотвращая «чистый» бросок игрока, владеющего шайбой, засчитывается взятие ворот в пользу атакующей команды. Вратарь считается покинувшим лед, как только заменивший его игрок коснулся льда хотя бы одним коньком.

10.52. НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Любая команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и четверых полевых игроков или пятерых полевых игроков. Тем не менее, на команду в любой момент может быть наложен Малый штраф, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем это позволено.

I. Игрок, выходящий на лед, обязан дожидаться пока уходящий со льда партнер окажется в метровом участке льда у своей скамейки запасных.

II. Замена игроков в ходе игры или в остановку матча должна проводиться только у скамейки запасных. Смена игрового состава с использованием, каких бы то ни было иных способов ухода со льда или выхода на лед, является нарушением и подлежит наложению Малого штрафа за нарушение численного состава команды.

III. На команду, которая имеет на льду более допустимого Правилами числа игроков в ходе игры, будет наложен Малый штраф за нарушение численного состава команды.

IV. Если в течение смены игроков во время игровых действий игрок, выходящий на лед либо уходящий со льда, касается шайбы, входит в контакт с игроком команды соперника или участвует в игре, когда оба, уходящий и выходящий игроки, находятся на льду в метровой зоне, то на данную команду налагается Малый штраф за нарушение численного состава команды.

V. Если замена игроков проводится во время игровых действий, и они:

1. находятся в пределах метровой зоны от борта длиной, равной длине соответствующей скамейки запасных;
2. не участвуют ни в каких игровых действиях, то штраф за нарушение численного состава команды не налагается.

10.53. ПОДНОЖКА

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок, который использует клюшку, конек, ногу или руку, чтобы сделать подножку сопернику, заставляя его потерять равновесие или упасть.

I. На игрока, который делает подножку сопернику, будет наложен Малый штраф.

II. Если игрок, преследующий соперника, владеющего шайбой, бросается по льду и сначала выбивает шайбу клюшкой, а затем в результате этого действия заставляя соперника упасть на лед, то Малый штраф за подножку все равно будет наложен.

III. На игрока, который безответственно подвергает опасности соперника, применив подножку, будет наложен Дисциплинарный штраф.

10.54. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Игрок или официальный представитель команды, который совершает нарушение Правила, касающиеся спортивного поведения, честной игры и взаимного уважения.

I. Малый штраф:

1. На определенного игрока, нарушившего Правила честной спортивной борьбы, будет наложен Малый штраф;
2. На определенного игрока, использующего непристойные, грубые или оскорбительные выражения, или действия в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
3. На определенного игрока, который эмоционально празднует либо поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы игроку команды соперника;
4. На атакующего игрока, который намеренно тормозит перед вратарем и направляет осколки льда во вратаря команды соперника, прижимающего шайбу для остановки матча.
5. На неопределенного игрока или официального представителя команды, нарушивших правила честной спортивной борьбы и взаимного уважения;
6. На неопределенного игрока или официального представителя команды, который поздравляет партнера по команде после нанесения им травмы хоккеисту команды соперника;
7. На неопределенного игрока или официального представителя команды, который использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки;
8. На неопределенного игрока или официального представителя команды, находящегося за пределами ледовой площадки, и выбрасывающего клюшку или любой другой предмет на лед.

II. Дисциплинарный штраф:

1. Игрок, который произвел бросок шайбы после свистка или окончания периода;
2. Если игрок совершает грубое нарушение либо продолжает вести себя неспортивно;
3. На игрока, продолжающего использовать непристойные, грубые или оскорбительные выражения в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой площадки, за которые он уже был наказан Малым штрафом;
4. На игрока, который продолжает всячески провоцировать соперника к ответным действиям, за которые он может быть подвергнут штрафу;
5. На игрока, проникающего на скамейку игроков соперника независимо от причины, за исключением случайности.

III. Красная карточка:

1. На определенного игрока или официального представителя команды, находящегося за пределами льда, и выбрасывающего на лед клюшку или любой другой предмет в протест на решение судьи.
2. На игрока или официального представителя команды, который озвучивает угрозы, допускает расовые или этнические оскорбления, плюет в соперника, пачкает кровью о его форму, отпускает реплики сексуального характера в адрес любого лица;
3. На игрока или официального представителя команды, который делает любые оскорбительные жесты или действия в адрес любого лица в любом месте ледовой площадки, до, во время или сразу после матча;
4. На игрока, замахнувшийся клюшкой на зрителя, либо на любое другое лицо, кроме соперника.

10.55. ЗАПРЕЩЕННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ (ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: В женском Шорт хоккее силовые приемы в корпус игрока команды соперника запрещены.

I. На игрока, применившего силовой прием в корпус соперницы, будет наложен один из следующих штрафов:

1. Малый штраф;
2. Дисциплинарный штраф;
3. Красная карточка.

II. На игрока, которая безответственно подвергает опасности соперницу в связи с применением силового приема, будет наложен Дисциплинарный штраф.

III. Если два игрока в погоне за шайбой умеренно применяют друг против друга толчки, наваливание корпусом друг на друга, то такие приемы допускаются при условии, что шайба остается единственным объектом борьбы двух игроков.

IV. Если два или более игрока ведут борьбу за шайбу, они не имеют права использовать борт, чтобы вывести соперницу из игры, толкнув ее на борт или прижав к борту. Такие действия свидетельствуют об отсутствии намерения овладеть шайбой.

V. Игроки имеют право неподвижно стоять в определенной точке ледовой площадки. В этом случае соперница должна решить самостоятельно, избегать ли ей физического контакта или нет. Если такой игрок располагается неподвижно между соперницей и шайбой, то соперница обязана объехать ее.

VI. Если игрок с шайбой едет прямо на неподвижно стоящую соперницу, то она обязана избежать контакта или столкновения с ней. Если же владеющий шайбой игрок делает очевидное усилие, чтобы избежать контакта, а соперница намеренно встречает владеющего шайбой игрока, то на данную соперницу будет наложен Малый штраф за силовой прием.

VII. Игрокам разрешено «держат их территорию» в любое время, когда они заняли позицию на льду. Игрокам не требуется уходить с пути соперницы, чтобы избежать столкновения. За любое действие игрока, шаг или скольжение в сторону соперницы будет оценено Малым штрафом за силовой прием.

VIII. На игрока не будет наложен штраф, если ее намерение состоит в том, чтобы играть в шайбу, и при этом она вызывает столкновение с противником.

РАЗДЕЛ 11 – ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И ВЗЯТИЕ ВОРОТ

11.1. ШТРАФНЫЕ БРОСКИ И СЕРИЯ БРОСКОВ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИХ ПОЕБЕДИТЕЛЯ МАТЧА, КАК СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ

I. Выполнение штрафного броска, а также игровые действия в ходе серии бросков, определяющих победителя матча, являются составной частью игры. Любой штраф, который налагается в основное время матча, равным образом распространяется как на порядок выполнения штрафных бросков, так и на порядок проведения серии бросков, определяющих победителя матча.

11.2. НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА

I. При фиксировании судьей матча Малого штрафа, Дисциплинарного штрафа, а так же штрафа в виде красной карточки игроку любой из команд, назначается штрафной бросок в ворота команды нарушившей правила.

II. Исключениями являются:

1. Обоюдное удаление (Подразумевается удаление игроков из разных команд в одной остановке игры, а так же драки);
2. Дисциплинарный штраф любому из представителей команд (смотри Правило 10.51.).

11.3. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

I. Когда против игрока нарушены правила, что влечет за собой наложение Штрафного броска, то Штрафной бросок выполняет игрок, на котором были нарушены правила, если данный игрок хочет передать право выполнения штрафного броска партнеру, то он должен покинуть ледовую площадку и направиться в раздевалку, до окончания данного периода матча.

II. Тренер защищающейся команды имеет право заменить вратаря до выполнения Штрафного броска, но вратарь, выходящий на замену, не имеет права на разминку.

III. В пользу одной команды не могут быть назначены два штрафных броска во время одной остановки матча (за два отдельных нарушения).

IV. Только основному или запасному вратарю команды разрешено защищать ворота, во время Штрафных бросков или серия бросков, определяющих победителя матча.

V. Полевой игрок имеет право выполнять функции вратаря при выполнении штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча, только в том случае, если оба и основной, и запасной вратари травмированы или отбывают штрафы, в результате которых они не могут принимать участие в матче.

11.4. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ВЫПОЛНЕНИЕ ШТРАФНОГО БРОСКА

I. Полевые игроки обеих команд должны проследовать к своим скамейкам игроков и полностью уйти со льда, и должны оставаться там на протяжении всего времени выполнения штрафных бросков. Только вратари соответствующих команд, защищающих свои ворота, полевой игрок, выполняющий бросок, и судьи матча имеют право находиться на ледовой площадке.

II. Судья матча помещает шайбу в центральную точку вбрасывания.

III. Перед началом выполнения Штрафного броска полевой игрок, выполняющий бросок, должен находиться на своей стороне половины поля относительно центра ледовой площадки.

IV. Вратарь должен оставаться в площади своих ворот до момента, когда полевой игрок коснется шайбы в центре площадки. Если вратарь выходит из ворот до этого момента, судья матча поднимает руку и Штрафной бросок продолжается. Если полевой игрок забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается. Если взятие ворот не происходит, то назначается повторный. Штрафной бросок, а вратарь получает предупреждение. Если вратарь повторно нарушает данное правило, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф, и тренер его команды должен будет произвести замену вратаря. Если полевой игрок не забрасывает шайбу в ворота в повторной попытке, ему разрешено в третий раз повторить бросок. За третье нарушение, совершенное вратарем, судья засчитывает взятие ворот полевому игроку, который выполнял Штрафной бросок.

V. Если вратарь в ходе выполнения Штрафного броска нарушает правила против полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то Штрафной бросок должен быть повторен. Если вратарь совершает нарушение во второй раз против этого полевого игрока, и шайба не забрасывается в ворота, то судья матча накладывает на вратаря Дисциплинарный штраф, и тренер его команды должен будет произвести замену вратаря. Штрафной бросок должен быть повторен. За третье нарушение против этого полевого игрока при выполнении повторного броска, в результате которого шайба так и не оказывается в воротах, судья должен засчитать взятие ворот.

VI. Официально Штрафной бросок начинается в момент, когда судья матча дает свисток полевому игроку приступить к выполнению броска. Полевой игрок должен в течение соответствующего периода времени после свистка судьи матча сыграть шайбой и далее продолжить непрерывное движение с ней в направлении линии ворот соперника и попытаться забросить шайбу в ворота.

VII. Если полевой игрок не коснулся шайбы и проехал мимо, пока она остается неподвижной в центральной точке вбрасывания, он может вернуться и продолжить выполнение Штрафного броска. Как только выполняющий бросок полевой игрок касается шайбы, выполнение Штрафного броска считается начатым.

VIII. Если шайба сошла с крюка клюшки полевого игрока, а бросковое движение или попытка забросить шайбу в ворота завершена, Штрафной бросок считается выполненным. Взятие ворот не может быть засчитано после повторного броска в любой интерпретации.

IX. Полевой игрок имеет право использовать всю ширину ледовой площадки при условии, что он непрерывно двигается вместе с шайбой прямо или боком в направлении линии ворот.

X. Штрафной бросок считается выполненным, как только:

1. Шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока в результате проведенного броска;

2. Вратарь отразил шайбу;
3. Полевой игрок не поддерживает шайбу в непрерывном прямом или боковом движении;
4. Шайба касается борта в любом месте между центральной красной линией и линией ворот и не заходит непосредственно в ворота;
5. Шайба пересекает линию ворот, но не между штангами ворот, независимо от причины и способа ее пересечения;
6. Происходит взятие ворот.

XI. Если полевой игрок не может контролировать шайбу или падает, но шайба продолжает движение в сторону линии ворот или боковом направлении, он имеет право догнать ее, возобновить контроль над ней и продолжить выполнение броска обычным способом.

XII. Если шайба оказалась в воротах по результатам выполнения Штрафного броска, то соответствующее вбрасывание проводится в центральной точке ледовой площадки. Если шайба не была заброшена в ворота, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей в конечной зоне, где предпринималась попытка совершить Штрафной бросок.

11.5. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА / ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

I. Если игрок, команды соперника, начинает вмешиваться в действия или отвлекает полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок, в результате чего бросок оказывается неудачным, судья матча разрешает такому полемому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного игрока Дисциплинарный штраф.

II. Если официальный представитель защищающейся команды, находящийся на скамейке игроков, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего Штрафной бросок или пытается отвлечь его внимание, и бросок оказывается неудачным, судья матча разрешает такому полемому игроку перебросить Штрафной бросок и налагает на виновного представителя команды Дисциплинарный штраф или штраф в виде красной карточки.

III. Использование маневра «улитка» (разворот в движении на 360°) по мере приближения к воротам запрещено. Маневр типа «лакросс», при котором полевой игрок помещает шайбу на крюк клюшки и в движении переворачивает шайбу в воздухе не допускается.

IV. Если произойдет одно из следующих действий, то взятие ворот будет засчитано:

1. Шайба попадает в штангу и отскакивает в ворота;
2. Шайба попадает во вратаря и отскакивает в ворота;
3. Шайба попадает в штангу, отскакивает во вратаря и затем в ворота;
4. Шайба попадает во вратаря, отскакивает в штангу и затем в ворота;
5. Шайба попадает во вратаря, который скользит в ворота вместе с шайбой.

V. Когда тренеры соответствующих команд сделали выбор в пользу конкретного полевого игрока и вратаря для выполнения Штрафного броска и защиты ворот, то никаких замен не допускается, если предстоит повторный бросок вследствие нарушения Правил или нарушения, допущенного вратарем, за исключением случаев получения травмы. В таком случае тренер вправе назначить другого полевого игрока для выполнения броска или запасного вратаря для защиты ворот при штрафном броске.

VI. В ходе выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, когда шайба заходит в ворота, а каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, взятие ворот засчитывается без видеопросмотра.

VII. Если во время выполнения Штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, но при этом шайба не заходит в ворота, взятие ворот не засчитывается.

VIII. Штрафной бросок считается завершенным и взятие ворот не засчитывается, если выполняющий бросок полевой игрок совершает действия, направленные на отвлечение внимания вратаря с использованием полевыми игроками любых доступных способов.

IX. Если в порядок выполнения Штрафного броска вмешивается зритель, в результате чего полевой игрок или вратарь оказываются не в состоянии должным образом выполнять свои функции, судья матча назначает повторный бросок.

X. Во время выполнения Штрафного броска время матча на табло должно быть остановлено. Оно остается отключенным при выполнении Штрафного броска.

XI. Если команда играет без одетого во вратарское снаряжение вратаря, когда в ворота этой команды назначается Штрафной бросок, команда должна назначить полевого игрока вратарем и предоставить ему полные права вратаря. Этот полевой игрок должен следовать тем же правилам, что и обычный вратарь в процессе выполнения Штрафного броска. Однако он не обязан надевать всю экипировку вратаря. После выполнения Штрафного броска он будет переназначен обратно в полевого игрока. Эта ситуация применяется только в случае назначения Штрафного броска.

11.6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

I. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и шайба находится в трехмерном пространстве площади ворот, а полевым игроком намеренно:

1. Падает на шайбу, удерживает или подбирает ее под себя;
2. Поднимает шайбу со льда руками;
3. Накрывает шайбу рукой.

II. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и против атакующего игрока, выходящего один на один с вратарем, применяется запрещенный прием сзади с целью предотвращения явного голевого момента.

III. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а полевым игроком его команды сдвигает ворота своей команды в момент, когда атакующий игрок выходит один на один против пустых ворот.

IV. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а игрок или официальный представитель его команды совершает незаконный выход на лед со скамейки игроков или из любой части арены и всячески препятствует атакующему игроку, выходящему против пустых ворот.

V. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а игрок или официальный представитель его команды, действуя со скамейки игроков или со скамейки штрафников, использует клюшку или любой другой предмет, или любую часть тела, чтобы воспрепятствовать продвижению шайбы.

11.7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ / ПРЕПЯТСТВИЯ НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА

I. Если вратарь убран со льда, а игрок, предотвращая попадание в ворота, оставляет какой-либо предмет перед своими воротами и шайба попадает в такой предмет, то должно быть засчитано взятие ворот.

II. Если вратарь, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет клюшку или любой другой элемент своего снаряжения или любой предмет, или нагребает снег перед своими воротами перед своей заменой, а шайба попадает в это препятствие, то должно быть засчитано взятие ворот.

РАЗДЕЛ 12 – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

12.1. РАЗМИНКА ВРАТАРЯ

I. После стартового вбрасывания, проведенного судьей матча в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду (см. исключения в Правиле 12.22.VII).

II. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

12.2. ВРАТАРЬ В РОЛИ КАПИТАНА ИЛИ ПОМОЩНИКА КАПИТАНА КОМАНДЫ

I. Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо ассистента капитана своей команды во время матча.

12.3. ЗАЩИТА ВРАТАРЯ

I. Никакой контакт с вратарем, инициированный полевым игроком противоположной команды, не допускается. Поэтому вратарь не может ни при каких обстоятельствах нести ответственность за силовой прием, примененный против него, даже если он его ожидает. Контакт, случайный или неслучайный, может осуществляться клюшкой или любой частью корпуса игрока.

II. При каждом случае невынужденного контакта полевого игрока с вратарем соперника на данного полевого игрока налагается штраф. Случайный контакт с вратарем допускается, когда вратарь выполняет свои функции за пределами своей площади ворот при условии, что атакующий полевой игрок делает все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.

III. Если против атакующего полевого игрока применяются такие приемы, как толчки, удары или другие нарушения, совершаемые соперником, чтобы вывести его на контакт с вратарем, такой контакт не считается иницированным атакующим полевым игроком при условии, что данный атакующий полевой игрок делал все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.

IV. Атакующему полевому игроку не разрешается бить, наносить тычки или пихать перчатку вратаря в воздухе или на льду после отраженного им броска.

V. Атакующий полевой игрок не имеет права выбивать клюшку из рук вратаря никаким из возможных способов.

VI. Когда вратарь играет в своей позиции, его клюшка считается частью экипировки и ее нельзя цеплять, поднимать или воздействовать на нее любым способом, чтобы лишить вратаря возможности отразить бросок. Однако, если вратарь использует свою клюшку для игры в шайбу, как это делает полевой игрок, то соперник может играть своей клюшкой по клюшке вратаря в соответствии с правилами.

VII. Вратарь, находящийся за пределами своей площади ворот, не имеет права блокировать атакующего полевого игрока, который пытается играть в шайбу или пытается атаковать соперника

12.4. ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ – Способность вратаря играть на занимаемой им позиции основано на его способности свободно передвигаться в своей площади ворот. И несмотря на то, что атакующий полевой игрок имеет право проезжать через площадь ворот, на него может быть наложен штраф или это может привести к отмене взятия ворот. Кроме того, любой контакт с вратарем, иницированный атакующим полевым игроком непосредственно, или посредством толчка защищающегося полевого игрока на вратаря соперника, может привести к наложению штрафа или отмене взятия ворот.

I. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот, матч должен быть остановлен и следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

II. На атакующего полевого игрока, который нарушает правила против вратаря, независимо от способности вратаря играть на своей позиции или где находится шайба, будет наложен штраф.

III. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию при условии голевого момента, взятие ворот не

засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой вратаря.

IV. Если атакующий полевой игрок, находящийся в площади ворот, инициирует случайный контакт с вратарем, не позволяя ему играть в своей позиции и выполнять свои обязанности, когда шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается и штраф не налагается.

12.5. ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

I. Если атакующий полевой игрок оказался в площади ворот в момент, когда шайба пересекает плоскость линии ворот и при этом никоим образом не влияет на способность вратаря защищать свои ворота или занимать надлежащую позицию для защиты ворот, то взятие ворот засчитывается.

II. Если полевой игрок атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим нарушениям со стороны защищающегося игрока, в результате чего он вынужден въехать в площадь ворот в момент, когда шайба влетает в ворота, то взятие ворот засчитывается, даже если атакующий полевой игрок вступил в контакт с вратарем, при условии, что у него не было достаточно времени, чтобы выехать из площади ворот.

III. На атакующего полевого игрока, вступающего в случайный контакт с вратарем за пределами площади ворот, когда оба боролись за возможность овладеть шайбой, штраф не налагается. Если в этот момент было произведено взятие ворот, то оно засчитывается.

IV. Если атакующий полевой игрок закрепляется в позиции за пределами площади ворот прямо перед вратарем, перекрывая ему линию обзора, но при этом не вступая с ним в контакт, а шайба в этот момент заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается (за исключением случаев нарушения Правила 10.35.III).

12.6. ВРАТАРЬ И ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ

I. Если во время матча атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем в площади ворот, то на такого игрока будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

II. На атакующего полевого игрока, который во время матча вступает в преднамеренный контакт с вратарем, будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

III. Если атакующий полевой игрок во время матча толкает соперника любым способом, в результате чего происходит соперник сталкивается со своим вратарем и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

IV. Если атакующий полевой игрок закрепился в положении в пределах площади ворот, перекрывая вратарю линию обзора, и не вступает с ним в контакт, и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

V. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт, кроме случайного, с вратарем, находящимся за пределами своей площади ворот, то на атакующего полевого игрока будет наложен Малый штраф за Атаку игрока не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

12.7. СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

I. Защитное снаряжение за исключением перчаток, шлема, коньков и щитков вратаря должно быть полностью скрыто под формой.

II. Замеры щитков вратаря допускается запрашивать только в первом или втором перерыве или после третьего периода, если матч переходит в серию бросков определяющую победителя матча.

III. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано таким образом, чтобы обеспечивать максимальную защиту головы и корпуса и не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые бы давали ему преимущества при защите своих ворот или увеличивали собственные габариты.

IV. Использование защитных фартуков, нисходящих по передней поверхности бедра с внешней стороны трусов, запрещено.

V. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.

VI. Судья матча вправе потребовать от вратаря снять какие-либо персональные аксессуары, если посчитает, что они могут представлять потенциальную опасность. Если же снять такие аксессуары проблематично, то вратарь должен либо заклеить их

специальной лентой, либо убрать под игровую майку таким образом, чтобы они не представляли опасности. В этом случае судья матча должен предложить вратарю покинуть лед, чтобы проделать все необходимые действия по приведению своего снаряжения в порядок, а его команде делается соответствующее предупреждение.

VII. За второе нарушение (Правила 12.7.VI) судья матча налагает на виновного вратаря Дисциплинарный штраф .

12.8. БЛИН / ВРАТАРЬ

- I.** Блин вратаря должен быть прямоугольной формы.
- II.** Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплен на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья.
- III.** На любой части блина не должно быть отогнутых краев.

12.9. ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ / ВРАТАРЬ

- I.** Не допускается наличия загнутых или выступающих деталей экипировки на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч.
- II.** Использование защитных прокладок для локтя, сложенных в несколько слоев, допускается, но только как дополнение к защите.
- III.** Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты.
- IV.** Щитки для защиты ключиц с каждой стороны не должны выступать над плечами либо заходить за них, либо за заплечные чашки и за подмышки. Вставки под наплечник не допускаются, поскольку могут приподнять его за счет ключичных защитных чашек.

V. Когда вратарь принимает основную стойку в приседе и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника считается нестандартной.

12.10. ШЛЕМ / ВРАТАРЬ

I. Вратари должны носить защитные лицевые маски на протяжении всего матча. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через решетчатую часть защитной маски.

II. Маски всех вратарей, попадающих в категорию 18 лет и младше, должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между решетчатыми отверстиями маски.

III. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается от шлемов его партнеров по команде по цвету и конструкции.

IV. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

12.11. ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ / ВРАТАРЬ

I. Боковая защита колена должна быть пристегнута к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт.

II. Дополнительная плоская защита колена, прикрепленная к вратарским щиткам изнутри над коленом, которая не надета под набедренный щиток на шортах, запрещена.

III. Боковая защита колена щитка отделяет внутреннюю часть колена от ледовой поверхности.

IV. Боковая защита колена должна быть прочно закреплена ремнем таким образом, чтобы защита не закрывала пространство между щитками вратаря. Прокладки между боковой защитой колена и ее внутренней частью должны соответствовать стандартам измерения.

V. Дополнительные валики (приподнятые края швов) использовать запрещено.

12.12. ЗАЩИТА ШЕИ И ГОРЛА / ВРАТАРЬ

I. Все вратари 18 лет и младше, обязаны надевать защиту шеи и горла, независимо от уровня соревнований или турниров, в которых они выступают.

12.13. ЩИТКИ / ВРАТАРЬ

I. Наличие какой бы то ни было защиты из любого материала, закрывающих пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.

II. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Однако щитки могут быть любого цвета, но не флуоресцентного.

III. Наличие дополнительных приспособлений вроде пластмассовых фольгированных шайб на любой части щитков не допускается.

12.14. ШОРТЫ / ВРАТАРЬ

I. Вратарские шорты должны быть сертифицированными ISHF соответствующие техническим характеристикам, заданными ISHF и ее руководящими инструкциями. Данный элемент снаряжения вратаря не подлежит модифицированию или замене без согласования с представителем ISHF.

II. Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).

III. Если вратарь использует чехол для шорт, который свободно свисает и позволяет перекрывать пространство между ног выше щитков, в позиции приседа, то такой чехол считается незаконным.

IV. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра вратаря. Квадратные или плоские набедренные защитные щитки не разрешены.

12.15. КОНЬКИ / ВРАТАРЬ

I. У коньков вратаря должен быть не флуоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.

II. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.

III. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные «обманки» к ботинкам, обеспечивающие вратарю дополнительный контакт ледовой поверхностью для устойчивости, использовать запрещено.

12.16. КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

I. Ключка вратаря должна быть изготовлена из материала, утвержденного ISHF. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края у нее должны быть скруглены.

II. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым.

III. Сверху клюшка вратаря должна быть оснащена защитным колпачком или иным безопасным наконечником. Если колпачок металлической клюшки снимается или соскакивает, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.

IV. Запрещается заполнять полый черенок клюшки, каким бы то ни было материалом, ведущему к изменению веса, предназначения или цели использования клюшки.

- V.** Разрешается оборачивать клюшку (в любом месте) клейкой, нефлюоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флюоресцентной краской, запрещено.
- VI.** Максимальная длина черенка клюшки вратаря составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.
- VII.** Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должен быть не более 71 см в длину и не более 9 см в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми.
- VIII.** Максимальная длина крюка – 39 см по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота – 9 см, за исключением пятки, которая может быть 11,5 см. Максимальный загиб крюка – 1,5 см.

12.17. МАЙКА / ВРАТАРЬ

- I.** Майки вратаря должны быть сертифицированными ISHF соответствующие техническим характеристикам, заданными ISHF и ее руководящими инструкциями. Данный элемент снаряжения вратаря не может быть модифицирован, без согласования с представителем ISHF.
- II.** Не допускается также никакого «стягивания» майки на запястьях, поскольку это создает натяжение майки, что в свою очередь создает паутинный эффект в подмышках.
- III.** Никаких иных стяжек или дополнений ни в каком месте майки, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.
- IV.** Майка считается нестандартной, если ее длина такова, что она закрывает участок тела между ног вратаря.
- V.** Рукава майки не должны свисать ниже пальцев перчаток

12.18. ЗАЩИТА ГОРЛА / ВРАТАРЬ

- I.** Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку лицевой маски. Он должен быть изготовлен из травмобезопасного материала, исключающего получение травмы вратарем.

12.19. ФОРМА / ВРАТАРЬ

- I.** Вратарю разрешается носить шлем, который отличается по цвету и конструкции от шлемов его партнеров по команде.
- II.** Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток его партнеров по команде.

12.20. ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ / ШАЙБА ПОПАДАЕТ В МАСКУ ВРАТАРЯ

- I.** Если шайба попадает в шлем вратарю в результате броска по воротам в ходе игры, судья матча вправе остановить матч, если голевой момент отсутствует.
- II.** Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, судья матча должен незамедлительно остановить матч, если судья матча не успевает дать свисток на остановку матча, и шайба влетает в сетку ворот, взятие ворот засчитывается.
- III.** Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, судья матча должен незамедлительно остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания, в зоне защиты защищающейся команды.
- IV.** Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от нее, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

12.21. БРОСОК ШАЙБЫ ВПЕРЕД / ВРАТАРЬ

- I.** Если вратарь ловит шайбу перчаткой и кладет ее на лед перед собой, после чего направляет шайбу вперед клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.

II. Если вратарь бросает шайбу вперед перчаткой и первым в шайбу играет партнер по команде, судья матча незамедлительно останавливает матч; а следующее вбрасывание проводится в зоне, ближайшей к месту, с которого был сделан такой бросок.

III. Если вратарь бросает шайбу вперед и первым в шайбу играет игрок команды соперника, то матч продолжается, никаких штрафов в этом случае не предусмотрено

12.22. ЗАМЕНЫ / ВРАТАРЬ

I. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен, за исключением случаев, когда матч остановлен по причине командного или телевизионного перерыва. При этом вратарь не имеет права задерживать начало матча только потому, что ему нужно поправить, закрепить либо заменить свое снаряжение.

II. Если у вратаря сломалась клюшка или он хочет ее заменить, независимо от причины, он должен оставаться в площади ворот и попросить своего партнера по команде произвести замену непригодной клюшки.

III. Если в остановку матча или во время тридцатисекундного перерыва происходит замена вратаря, то вратарь, покинувший игру, не имеет права вернуться в игру до возобновления матча.

IV. В ходе игры разрешается проводить замену основного вратаря на запасного вратаря так же, как меняются полевые игроки, но они обязаны соблюдать те же правила, которые установлены в отношении замены полевых игроков во время игровых действий.

V. Разминка для запасного вратаря или вратаря, вступающего в игру, не предусмотрена (см. исключение Правила 12.22.VII).

VI. Если вратарь получает травму или плохо себя чувствует, он должен быть готов продолжить матч сразу же после оказания ему медицинской помощи на льду. Если травма приводит к неоправданной задержке игры, то травмированный вратарь должен покинуть лед и быть заменен, хотя он имеет право вернуться в игру в любое время после возобновления матча.

VII. Если во время матча оба вратаря команды не в состоянии продолжать игру по каким-то причинам, то их команде разрешается выставить полевого игрока для

выполнения функций вратаря. Такому полевому игроку предоставляется десять минут для переодевания в форму вратаря и для подготовки к матчу, но если он готов выйти на лед до истечения этих десяти минут, то ему разрешается использовать оставшееся время для разминки на льду.

VIII. Если возникает ситуация, относящаяся к (Правиле 12.22. VII), ни один из указанных в заявке на матч вратарей не имеет права возвращаться в игру.

IX. Правилами ISHF предусмотрена возможность заявлять на матч трех вратарей, и если один из двух, указанных в протоколе матча, оказывается не в состоянии играть, то в силу вступают соответствующие положения Регламента ISHF.

12.23. НЕПРАВОМЕРНАЯ ЗАМЕНА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен дожидаться пока вратарь не окажется на расстоянии 1,0 метра от своей скамейки игроков.

I. Если вратарь направляется к скамейке игроков с целью его замены на дополнительного полевого игрока, но замена проводится преждевременно, судья матча должен остановить матч, когда команда, нарушившая данное правило, овладеет шайбой.

II. Когда матч был остановлен на половине поля атаки, следующее вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания.

III. Когда матч был остановлен на половине поля защиты ледовой площадки, следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания к месту, где матч был остановлен, что не дает территориального преимущества команде, нарушившей правило.

12.24. ВБРАСЫВАНИЯ / ВРАТАРЬ

I. Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

12.25. ТРИДЦАТИСЕКУНДНЫЙ ПЕРЕРЫВ И ВРАТАРЬ

I. Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только во время тридцатисекундного перерыва или телевизионного перерыва для рекламы.

12.26. ШТРАФЫ ВРАТАРЮ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- I.** На вратаря, который совершает нарушение против полевого игрока команды соперника, должен быть наложен Малый штраф.
- II.** При наложении Дисциплинарного штрафа на вратаря, тренер команды обязан сделать замену вратаря, после чего вратарь до конца периода должен не покидать скамейку запасных.
- III.** Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одном матче, должен покинуть ледовую площадку и направится в раздевалку и быть заменен запасным вратарем.
- IV.** Если вратарь наказан штрафом в виде красной карточки, он автоматически должен покинуть ледовую площадку и направится в раздевалку.
- V.** В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом – полевой игрок, одетый в форму вратаря.

12.27. ИГРА ЗА КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается принимать участие в матче за пределами центральной красной линии в любое время матча.

- I.** За нарушение настоящего Правила на вратаря налагается Малый штраф.
- II.** Оба его конька должны быть за центральной красной линией для наложения штрафа.
- III.** На вратаря, который участвует в праздновании заброшенной шайбы или победы на половине поля команды соперника, будет наложен Малый штраф.
- IV.** Настоящее Правило заменяется Правилами, регламентирующими и регулируемыми драки, если вратарь пересекает красную линию для участия в конфронтации.

12.28. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Ключка, не являющаяся целостным элементом снаряжения, имеет сломанный крюк либо черенок, или более не являющаяся целостной, считается сломанной и использование ее соответственно незаконной.

I. Вратарь должен немедленно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку в ходе игры, то на него налагается Малый штраф.

II. Вратарь, чья клюшка сломалась, не имеет права брать новую клюшку, если она брошена на лед либо со скамейки игроков, либо зрителем. Он может использовать клюшку своего партнера по команде, находящегося на льду с учетом, что передача клюшки должна передаваться из рук в руки. Партнер по команде, который кидает, двигает, посылает по льду или бросает клюшку игроку должен быть наказан Малым штрафом.

III. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков во время остановки матча для замены своей клюшки, а затем возвращается в свою площадь ворот, будет наложен Малый штраф. Однако если вратарь заменен до возобновления матча, штраф не налагается.

IV. Вратарь имеет право подъехать к своей скамейке игроков для замены клюшки во время игровых действий.

V. Вратарю категорически запрещается захватывать клюшку соперника:

1. находящегося на льду, который держит клюшку либо уронил ее на лед;
2. сидящего на своей скамейке игроков;
3. взятой со стойки для клюшек у скамейки игроков команды соперника. За любое нарушение этого Правила будет наложен Малый штраф.

VI. Если вратарь, чья клюшка сломалась, получает новую в ходе игры от партнера по команде, находящегося на скамейке штрафников, на вратаря получающего клюшку, будет наложен Малый штраф.

VII. Вратарь имеет право использовать клюшку полевого игрока (См. Правило 12.18.II).

VIII. Вратарь не имеет права использовать более одной клюшки одновременно.

12.29. ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем состоянии и надеваться под форму (за исключением перчаток, шлема и щитков).

- I.** Команде вратаря, участвующего в матче с нестандартным снаряжением, сначала должно быть сделано предупреждение от судьи матча. Игнорирование предупреждения судьи матча о замене или приведении в порядок любого опасного элемента снаряжения будет означать, что если любой игрок этой команды нарушает Правила, касающиеся опасного снаряжения, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф.
- II.** Если экипировка вратаря была измерена между периодами и признана незаконной, то на него будет наложен Дисциплинарный штраф.

12.30. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ

- I.** На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

12.31. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПОДГОНКА СНАРЯЖЕНИЯ

- I.** На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, будет наложен Малый штраф.

12.32. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – СДВИНУТЫЕ ВОРОТА

- I.** На вратаря, который намеренно сдвигает ворота с нормального положения, будет наложен Малый штраф.

II. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во второй раз за матч, на вратаря накладывается Дисциплинарный штраф.

III. Если вратарь сдвигает ворота с нормального положения во время выполнения Штрафного броска или в серии бросков, определяющих победителя матча, должно быть засчитано взятие ворот (Если не применяются Правила 11.5.VI – VII).

12.33. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ – ПРИЖАТИЕ ШАЙБЫ К БОРТАМ ЛЕДОВОЙ ПЛОЩАДКИ

I. На вратаря, который удерживает шайбу, коньками или корпусом своего тела у борта с целью остановки матча, будет наложен Малый штраф, даже если против него применяется силовой прием.

12.34. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, НАПРАВЛЯЮЩИЙСЯ К СКАМЕЙКЕ ИГРОКОВ В ХОДЕ ОСТАНОВКИ МАТЧА

I. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков в остановку матча, не связанную с телевизионным или командным тридцатисекундным перерывом, за исключением случаев замены, будет наложен Малый штраф.

12.35. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, СНЯВШИЙ МАСКУ

I. На вратаря, намеренно снявшего шлем в ходе игры, с целью ее остановки, будет наложен Малый штраф.

12.36. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ / ВРАТАРЬ, ВЫБРАСЫВАЮЩИЙ ИЛИ ВЫБИВАЮЩИЙ ШАЙБУ ИЗ ИГРЫ

- I.** На вратаря, который выбрасывает, отбрасывает или выбивает шайбу за пределы игровой поверхности из любого места своей зоны защиты в любое место игровой площадки (за исключением мест, где нет защитного стекла) во время игровых действий, без рикошета, будет наложен Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска.
- II.** Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но, если он, отразив шайбу, отбрасывает или выбивает ее за пределы игровой площадки на него будет наложен Малый штраф.
- III.** На вратаря, намеренно выбрасывающего шайбу в любом месте на ледовой площадке в ходе игры или при ее остановке, будет наложен Малый штраф.

12.37. ШАЙБА НА СЕТКЕ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права класть шайбу на сетку ворот сверху либо сзади сетки ворот, чтобы остановить матч.

- I.** На вратаря, который намеренно кладет шайбу на ворота или на заднюю часть сетки ворот, чтобы остановить матч, будет наложен Малый штраф.
- II.** Если шайба попадает на сетку ворот в результате рикошета, вратарь имеет право накрыть ее своей перчаткой, чтобы не дать сопернику овладеть шайбой.

12.38. ДРАКИ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь, который неоднократно ударяет соперника во время игровых действий, после остановки матча или в любое время матча в затянувшейся ситуации конфронтации.

- I.** На вратаря, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, будет наложен штраф в виде красной карточки и Матч-штраф.

II. На вратаря, который снимает свою перчатку или блин, чтобы принять участие в конфронтации с соперником, будет наложен Дисциплинарный штраф помимо любых других штрафов.

III. На вратаря будет наложен Матч-штраф, если он является зачинщиком драки.

12.39. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот, пока на него оказывает давление соперник. Если же давления на вратаря не оказывается и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру по команде, он обязан так сыграть.

I. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который задерживает (зажимает) шайбу более трех секунд, будет наложен Малый штраф.

II. На вратаря, на которого не оказывает давления соперник и который намеренно помещает шайбу в щитки, тело или экипировку с целью остановки матча будет наложен Малый штраф.

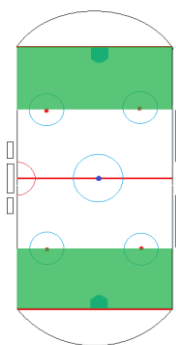
12.40. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ ВНЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права прижимать шайбу ко льду падать на шайбу с целью остановки матча, если он находится за пределами площади ворот.

I. На вратаря, чье тело находится полностью за пределами линией ворот (но не проходит между штангами ворот) или за воображаемой линией проведенной между двумя кругами вбрасывания в зоне обороны, падает на шайбу или помещает в экипировку, ловит или прижимает к любой части сетки ворот или к бортам, будет наложен Малый штраф независимо от того, подвергался ли он давлению со стороны соперника или нет.

II. На вратаря, который падает на шайбу или прижимает ее ко льду или телу, находясь в участке между линией ворот и воображаемой линией, проведенной между двумя

кругами вбрасывания зоны обороны, будет наложен Малый штраф, если на него не оказывает давление соперник и он может играть безопасно своей клюшкой в шайбу.



12.41. СОЗДАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ ИЛИ НАСЛОЕНИЕ СНЕГА НА ПУТИ ШАЙБЫ В ВОРОТА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарю не разрешается оставлять клюшку или иных предметов перед воротами, либо нагребать снег в сторону или перед стойками ворот, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота. В обязанности вратаря входит содержание площади ворот свободной от посторонних препятствий.

I. На вратаря будет наложен Малый штраф, если он оставит клюшку или любой другой предмет, или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь находится на льду.

II. Взятие ворот будет засчитано, если вратарь оставит клюшку или любой другой предмет, или соберет снег перед воротами, и любое из таких препятствий не позволит шайбе пройти в ворота, когда вратарь не находится на льду.

12.42. ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ПЛОЩАДИ ВОРОТ В ХОДЕ КОНФРОНТАЦИИ / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь должен оставаться в своей площади ворот во время конфронтации между игроками на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

- I.** На вратаря, который покидает периметр своей площадки ворот для участия в конфронтации, будет наложен Малый штраф.
- II.** На вратаря, который находится за пределами своей площадки ворот (т.е. играет за воротами или направляется к своей скамейке игроков) и ввязывается в конфронтацию, штраф за оставление своей площадки ворот не налагается, но при этом на него могут быть наложены другие штрафы в связи с его участием в конфронтации.
- III.** Если конфронтация происходит в площадке ворот вратаря, то он имеет право покинуть ее без наложения штрафа. Дополнительно вратарь должен покинуть свою площадку ворот либо откатиться в угол площадки или в любой иной участок в своей зоне защиты в некую условную точку, не затронутую конфронтацией по требованию судьи на льду.

12.43. НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА / ВРАТАРЬ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: Вратарь не имеет права играть в шайбу либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий его игрок уже вышел на площадку.

- I.** Все правила за нарушение численного состава применяются к вратарю также, как к полевым игрокам (Правило 10.52).
- II.** Любой команде категорически запрещается иметь двух вратарей на льду за исключением отрезка времени, необходимого для замены одного вратаря другим во время игровых действий.

12.44. ВЗЯТИЕ ВОРОТ / НАРУШЕНИЯ ВРАТАРЯ

- I.** Если в ходе выполнения Штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается только в том случае, если настоящими Правилами не предусмотрено иное (Правило Правила 11.5.VI- VII).
- II.** Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения Штрафного броска, взятие ворот засчитывается.
- III.** Если при выполнении Штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в игрока, ведущего шайбу, взятие ворот засчитывается.